

2009 SANSSU DRIE POSISIE LUGGEWEER REËLS EN SKIETTOESTANDE

Hierdie reëls is geskoei op die
“National Standard Three-Position Air Rifle Rules”
Die SANSSU reëls is opgestel om met die gees en die
gesindheid van die VSA-reëls saam te werk, maar dit
verskil in inhoud en aanbieding om aan die
Suid-Afrikaanse vereistes te voldoen.

Hierdie reëls is beskikbaar by die volgende adres:

National Three-Position Air Rifle Council

Camp Perry

P.O. Box 576

Port Clinton,

Ohio 43452

OF

Gratis besoek word by die volgende webwerwe:

<http://www.odcmp.com/3P.htm>

www.sporter.org.uk

www.SANSSU.org.za

VEILIGHEIDSREËLS VIR LUGGEWEERSKIETBANE

**Die belangrikste reëls wat op enige skietbaan of by
teikenskiets nagekom moet word, is die veiligheidsreëls.**

**Die reëls is van toepassing op luggewere, luggpistole of
enige ander vuurwapens.**

Hierdie veiligheidsmaatreëls moet by alle skietbane deur die wedstrydbeamptes, afrigters en skuts toegepas word.

Alle deelnemers, afrigters en wedstrydbeamptes moet hierdie reëls ken en nougeset toepas.

Voordat daar op enige skietbaan geskiet mag word, moet die skuts, afrigters en wedstrydbeamptes hierdie veiligheidsreëls, sowel as die veiligheidsreëls in afdeling 2.0 van hierdie reëlboek sorgvuldig bestudeer

SANSSU 3-P LUGGEWEER REËLS EN SKIETTOESTANDE
Eerste uitgawe : 10 JANUARIE 2009

3

VEILIGHEIDSREËLS VIR LUGGEWEER-SKIETBANE

1. GEWEERLOOP

Hou altyd die geweerloop in 'n veilige rigting.

Geweerlope mag nooit in die rigting van 'n ander persoon gehou word nie.

Op die baan is dit die veiligste om die geweer na bo, of in die rigting van die teikengebied te hou.

2. GEWEERAKSIE (SLUITMEGANISME/SLOT)

Hou altyd die geweeraksie oop, behalwe wanneer die geweer op die vuurlyn is; tussen

die begin van die voorbereidingstyd en die einde van die skietperiode.

Sodra die skut klaar geskiet het, of die geweer neergesit word, moet die aksie oop en die geweer ontlai wees.

Die enigste uitsondering is vir veergewere waar die "cocking lever" nie oop gelos kan

word, sonder om die aksie van die geweer te beskadig nie.

Veergewere mag nie oorgehaal of gelaai wees nie.

Die aksie moet toegemaak word, wanneer die geweer in 'n geweerkas geplaas word, maar moet onmiddellik oopgemaak word wanneer die geweer uit die kas geneem word.

3. SNELLER

Haal jou vinger van die sneller af totdat die geweer in die skietposisie geplaas word en

jy werklik gereed is om die skoot af te trek.

Dis veral belangrik om jou vinger buite die snellerbeuel te hou wanneer die geweer

gelaai of in posisie geplaas word.

4. TEIKEN

Skiet alleenlik na die teiken wat aan jou toegewys is.

Maak seker dat die teiken voor 'n veilige agtergrond geplaas is.

Daar mag na geen ander voorwerp as jou eie teiken geskiet word nie.

4

5. BAANOFFISIER

'n Baanoffisier is in beheer van alle skietaktiwiteite op die skietbaan.

Die opdragte van die baanoffisier of persoon in beheer moet altyd gehoorsaam word.

Baanoffisiere moet alle gewere, wat na die skietbaan gebring word, nagaan om te verseker dat die geweeraksie oop en die geweer ontlaai is.

6. SKIETBAAN-BEVELE

Maak seker dat jy die bevel van die baan waar jy skiet, goed ken.

Geen skut mag 'n geweer laai voordat die bevel BEGIN gegee is nie.

Niemand mag skiet voordat die bevel BEGIN gegee is nie.

Wanneer die bevel STOP (staak vuur) gegee word, mag geen verdere poging aangewend word om 'n skoot af te vuur nie. Die geweer moet dadelik laat sak word en die aksie oopgemaak word. Indien daar nog 'n koeëltjie in die geweer is, of die geweer gelaai is, moet die baanoffisier onmiddelik daarvan in kennis gestel word en gewag word vir verdere instruksies.

7. LAAI VAN DIE GEWEER

'n Geweer moet na onder en in die rigting van die teiken-gebied gehou word, wanneer

'n geweer oorgehaal of gelaai word.

Maak seker dat die geweerloop nooit in die rigting van 'n mede-skut of na enige area agter die vuurlyn gehou word wanneer die geweer oorgehaal of gelaai word nie.

8. BEWEGING NA TEIKEN-GBIED

Indien iemand teikens moet gaan plaas of afhaal of vir enige rede na die teiken-gebied

moet beweeg, moet alle geweer aksies oop wees en gewere op die grond of skietbankie geplaas word.

Niemand mag na die teiken-gebied beweeg voordat die baanoffisier toestemming daarvoor gegee het nie.

5

9. OOG- EN GEHOORBESKERMING (Sintuiglike Beskerming)

Oog- en gehoorbeskerming (sintuiglike beskerming) word aanbeveel selfs vir luggeweerskiet.

Op sommige skietbane is oog- en gehoorbeskerming (sintuiglike beskerming) 'n vereiste.

10. HANTEER ELKE GEWEER ASOF DIT GELAAI IS.

Hanteer elke geweer asof dit gelaai is, selfs al is jy seker die geweer is nie gelaai nie en selfs as 'n Baanoffisier seker gemaak het die geweer is nie gelaai nie.

Moet nooit jou wapen na 'n ander persoon wys nie.

6

SANSSU 3-POSISIE LUGGEWEERREËLS

Gebaseer op "NSRA Standard Three-position Air Rifle Rules"

REËLS

Hierdie reëls vervang die tiende uitgawe van die SANSSU 3-Posisie Luggeweerreëls. Hierdie reëls is gebaseer op die tweede uitgawe van die NSRA Standard 3-posisie luggeweerreëls. Hierdie reëls inkorporeer wysigings en toevoegings t.o.v. Sporter- en Veergewere in oorleg met NSRA en die 2005–2008 Internasionale Skietsport Federasie (ISSF) reëls as 'n verwysingsbron.

INHOUDSOPGAWE

1. ALGEMENE REGULASIES

Inleiding.

Doel van reëls.

Oogmerk en gesindheid van reëls.

Volmag om reëls vas te stel.

Toepassing van reëls.

Wysiging van reëls.

Nasionale Jurie (skeidsregters-unie) vir appél.

Toegelate kompetisie.

2. VEILIGHEID

2.1. Hantering van wapens.

2.2 Laai

2.3. BEGIN

2.4. STOP

2.5 Gelaaide luggeweër.

2.6 Verwydering van wapen vanaf die vuurlyn.

2.7 Baan/ Teiken veiligheidsnoodgeval.

2.8 Persoonlike veiligheid.

3. GESKIKTHEID VIR DEELNAME

3.1 Individuele deelnemers.

3.2 Spanne.

3.3 Toerustings klasse.

3.4 Spesiale kategorieë en klassifikasies.

4. GEWERE EN TOERUSTING

4.1 Toerustings klasse.

4.2 Sporter luggeweër.

4.3 Sporter klerasie en bykomstighede.

7

4.4 Presisie luggeweër.

4.5 Presisie klerasie en bykomstighede.

4.6 Veergeweër

4.7 Veer klerasie en bykomstighede

4.8 Algemene toerusting reëls vir alle klasse.

5. KOMPETISIE TOESTANDE

5.1 Skiet-posisies.

5.2 frigting

5.3 Kompetisie byeenkomste en tydsperking.

5.4 Teikens.

5.5 Baan-spesifikasies.

5.6 Kompetisie program.

6. KOMPETISIE BEAMPTES EN HULLE PLIGTE

6.1 Kompetisie Direkteur.

- 6.2 Baanoffisiere.
- 6.3 Jurie.
- 6.4 Toerusting beheerbeampte.
- 6.5 Statistiese beampte.
- 6.6 Tellinghouer.
- 6.7 Spanafrigter.

7. KOMPETISIE PROSEDURES

- 7.1 Inskrywings.
- 7.2 Baanlotings
- 7.3 Toerusting kontrole.
- 7.4 Neem van toerusting na en van die vuurlyn.
- 7.5 Voorbereidings prosedure.
- 7.6 Begin en einde van die kompetisie.
- 7.7 Vyf (5) minuut waarskuwing.
- Twee (2) minuut waarskuwing.
- Posisie omruil-tydperke.
- Droë vuur.
- Proefskote en skote wat tel.
- Baanbevele.
- Onreëlmatige skote.
- Onderbrekings in skiet
- Foutiewe gewere of toerusting.
- Toeskouers en media.
- Strawwe/ Strafprosedures vir verbreking van reëls.

8. PUNTE-TOEKENNING VIR TEIKENS

- Punte-waarde van skote.
- Papierteiken-punttoekenning.
- Elektroniese teikens.

8

- Hantering van gelykop tellings.
- Bekendmaking van resultate.

9. BESWARE (DISPUTE) EN APPËLLE

- Besware teen punttoekenning.
- Besware teen kompetisie-toestande
- Appël teen onopgeloste dispute.

10. FINALE RONDTES

- Prosedure vir finale rondte.
- Voorbereiding vir finale rondtes.
- Aanbieding van finale rondtes.
- Prosedures vir spesiale finale rondtes.

11. NASIONALE REKORDS

12. INHOUD/INDEKS

13. BYLAES

- Aansoek vir die magtiging van 'n 3-P luggeweer kompetisie.

9

ALGEMENE REËLS

1.1 INLEIDING

3P (Drie posisie) geweerskiet is veeleisend, maar ook baie bevredigend. Om die Olimpiese 3P geweer item te wen, is die hoogtepunt vir mans sowel as vroue skuts.

By die Olimpiese Spele word die 3P geweer-item oor 50 meter gedoen en .22-klein-kaliber gewere word gebruik.

By wêreld- en internasionale kampioenskappe is daar items vir klein-kaliber sowel as grootkalibergewere.

Die groot-kalibergewere se afstand is 300 meter.

3 P- luggeweerbyeenkomste is op die Olimpiese en Interkontinentale byeenkomste gebaseer en is daarom baie gewild as ontspannings sport sowel as internasionaal te kompeteer.

Twee verskillende 3P-luggeweertoerustingsklasse is bekikbaar.

Die Presisie-luggeweer is op Olimpiese standaard geskoei en gespesialiseerde teikenluggewere

en toerusting word toegelaat gemik op die Olimpiese en Internasionale Luggeweer kompetisies.

Die Sporter/Veerluggeweer is ontwerp vir nuwe deelnemers of diegene wat met 'n minimum toerusting en min uitgawes wil deelneem.

In albei klasse skiet deelnemers oor 'n afstand van 10 meter na 'n Olimpiese-luggeweerteiken

in drie posisies nl. Lê-houding. Staan-houding en Kniel-houding.

3-P luggewere maak dit moontlik vir nuwe deelnemers, wat nie naby fasiliteite is nie, om op meer toeganklike bane te kan deelneem. Luggeweerbane kan maklik en goedkoop in enige sportsaal, gemeenskapsaal, groot klaskamer of soortgelyke geboue ingerig word.

Skuts kan kompetierend deelneem in die Sporter-klas met basiese toerusting wat oral beskikbaar is en teen bekostigbare pryse.

Skuts kan in die Sporter-bly of verander na die Presisie-klas.

Die toerusting wat vir Sporter-klas gebruik word, kan ook vir die Presisie-klas gebruik word, maar toerusting kan oor opgegradeer word.

Opgraderings is nie duur nie. 'n Sporter-klas geweer is nou byna net so akkuraat soos Presisie-klas gewere. Sporter-klas gewere kan opgegradeer word na Presisie-klas.

Die grootste verskil is die klerasie wat toegelaat word.

Spesiale klerasie word toegelaat, maar dit is nie 'n vereiste nie en goeie resultate word ook daarsonder verkry.

Die hoofdoel van 3 P- luggeweerkompetisies is om goeie sportmanskap en positiewe lewensvaardighede te ontwikkel en om 'n ontspanne atmosfeer vir deelnemers te skep.

10

Die klem by 3 P-luggeweerkompetisies is op spanwerk. Spanne bestaande uit 4 skuts onder leiding van 'n volwasse afrigter kan deelneem. By baie byeenkomste word pryse vir die beste individuele deelnemers ook toegeken.

3P-luggeweerskiet vir jong skuts is in Augustus 2006 ingesluit by die Junior Internasionale kompetisie in Bisley, 47 skuts het hier deelgeneem.

1.2. DOEL VAN REËLS

Die doel van die reëls is om 'n eenvormige nasionale standaard reëlboek vir 3P-luggeweerkompetisies daar te stel.

Alle deelnemers, afrigters en kompetisie-beamptes moet hierdie reëls ken en seker maak dat dit toegepas word.

Hierdie reëls kan by enige 3P-luggeweerkompetisies, Nasionale byeenkomste of kleiner byeenkomste bestaande uit 2 of 3 spanne, toegepas word.

1.3 DOELWIT EN GESINDHEID VAN DIE REËLS

Die doel van die reëls is dat alle kompetisies regverdig sal wees.

Enige iets wat 'n skut onregverdig bevoordeel waarvoor nie in hierdie reëls voorsiening gemaak is nie, word verbied.

Baanoffisiere en Juries (skeidsregters) moet oor dispute wat nie in hierdie reëls vervat is nie,

besluit. Die besluite moet altyd binne die raamwerk van hierdie reëls en die gees van die sport geneem word.

Die baanbeampte of jurie (skeidsregter) mag geen besluit neem wat teenstrydig met hierdie reëls is nie.

1.4 GESAG OM REËLS VAS TE STEL

Die Suid-Afrikaanse Nasionale Skole Skuttersunie (SANSSU) is die nasionale beherende liggaam vir 3P-luggeweerskiet en het die mag om reëls vas te stel.

Hierdie reëls is daargestel om by goedgekeurde 3P- luggeweer kompetisies gebruik te word. Reëls vir klerasie en toerusting vir 3P-luggewere word deur die Raad goedgekeur en is in die reëlboek opgeneem.

Die oorblywende reëls word deur die komitee daar gestel en het dieselfde formele status as kompetisie- reëls.

1.5 TOEPASSING VAN REËLS

Hierdie reëls moet by alle 3P-luggeweerkompetisies wat deur SANSSU georganiseer en goedgekeur word, toegepas word.

11

Alle organisasies wat skietkompetisies vir die jeug organiseer word aangemoedig om hierdie

reëls by 3P-luggeweerkompetisies te toepas.

Dit sal verseker dat alle 3P-luggeweerdeelnemers en -afrigters dieselfde reëls by kompetisies

toepas.

1.6 WYSIGING VAN REËLS

Die SANSSU-reëlkomitee moet jaarliks bymekaar kom om die 3P-luggeweerreëls te hersien en wysigings vir die volgende uitgawe goed te keur.

Wanneer wysigings gemaak word, moet die komitee poog om internasionale reëls in ag te neem.

Die komitee moet ook die sienswyse van deelnemende organisasies en ander jeugorganisasies in ag te neem.

Enige persoon wat aanbevelings vir veranderings aan reëls wil maak, kan dit rig aan:

Die Tegnieuse Beampte

SANSSU

Posbus 48088

Hercules

0030

1.7 NASIONALE JURIE / SKEIDSREGTERSUNIE VAN APPÈL

Die SANSSU-Reëlkomitee mag 'n Jurie vir Appèl, wat uit drie ervare deskundiges bestaan, aanwys.

Die Jurie moet die kompetisieborge, -afrigters en -deelnemers adviseer, besware en dispute oplos en antwoorde betreffende die reëls verskaf.

Die Jurie is by magte om oor besware, wat deur die deelnemers aan SANSSU- kompetisies gemaak word, te besluit. (Reël 9.3)

Besluite deur die Jurie is finaal en kan nie verder gevoer word nie.

Die Jurie moet bevindings en interpretasies aangaande afgehandelde appèlle skriftelik aan die SANSSU-Reëlkomitee bekend maak. Indien iemand addisionele inligting betreffende die reëls wil hê, kan hy SANSSU by bogenoemde adres kontak.

1.8 GEMAGTIGDE KOMPETISIES

Enige kompetisie-borg mag hierdie reëls gebruik om 'n 3P-luggeweerkompetisie aan te bied, met of sonder amptelike goedkeuring van SANSSU nie.

SANSSU moedig egter alle kompetisie-organiseerders aan om goedkeuring vir hulle kompetisies te kry, sodat hulle in die nasionale register vir toekomstige byeenkomste

12

opgeneem kan word. Sodoende kan deelnemers in ag geneem word vir nasionale toekennings en so kan uitstaande tellings in die nasionale rekords opgeneem word. Enige span, klub of organisasie mag vra vir goedkeuring, afgesien daarvan of hulle by SANSSU of 'n ander lid van die raad, geaffilieer is of nie.

Om goedkeuring te kry, moet 'n afskrif van die AANSOEK VIR MAGTIGING VAN 'N 3PLUGGEWEER-

KOMPETISIE (sien bylae 1 van hierdie reëlboek) voltooi word.

Stuur die voltooide vorm met R70 en 'n afskrif van die kompetisie-program aan:

Die Tegnieese Beampte

SANSSU

Posbus 48088

Hercules

0030

Veiligheid is die belangrikste faktor by enige skietsport.

Om die veiligheid van deelnemers, kompetisiebeamptes en toeskouers te verseker, moet daar

voortdurende aandag aan veilige wapenhantering gegee word.

Toepaslike veiligheidsreëls sluit hierdie reël en die VEILIGHEIDSREËLS VIR LUGGEWEBANE van hierdie reëlboek in.

Elke deelnemer moet verantwoordelikheid neem om al die vasgestelde veiligheidsreëls en veilige geweerhantering prosedures na te kom.

Enige deelnemer wat 'n geweer op 'n onveilige manier hanteer, of wat veiligheidsreëls verontagsaam, mag gediskwalifiseer word.

13

2. VEILIGHEID

2.1 HANTERING VAN GEWERE

Alle wapens moet te alle tye met groot sorg en verantwoordelikheid hanteer word.

Wanneer 'n wapen hanteer word, maak seker dat die loop in 'n veilige rigting wys en dat die geweeraksie oop is.

Geen wapen mag hanteer word solank as iemand voor by die teikens is nie.

2.2 LAAI

Gewere mag net op die vuurlyn gelaai word.

Tydens die laai-prosedure moet die geweerloop opwaarts of in die rigting van die teikens wys.

Gewere mag slegs na die BEGIN bevel, gelaai word.

2.3 BEGIN

Deelnemers mag slegs na die teikens begin vuur nadat die baanoffisier die bevel BEGIN gegee het.

Enige skut wat voor die bevel BEGIN 'n skoot afvuur, sal met twee (2) punte op die kompetisieteiken gepenaliseer word.

Die bevel BEGIN mag slegs gebruik word om die aanvang van die skietperiode aan te dui, maar nooit om die begin van die voorbereidingsperiode of enige ander aktiwiteit aan te dui nie.

2.4 STOP (staak vuur)

Wanneer die bevel STOP of STOP-ONTLAAI gegee word, moet alle deelnemers dadelik stop, die gewere veilig gemaak word deur die aksie oop te maak en lope in die rigting van die teiken te plaas.

Enige skoot gevuur na die bevel STOP sal in 'n kompetisie as 'n misskoot (-10 punte) gereken word.

Na die bevel STOP moet al die gewere in 'n veilige toestand gelaat word; ontlaai, geen koeëltjies in die loop nie en die aksie moet oop wees.

'n Veergeweer waarvan die aksie nie oopgelaat kan word, sonder om die meganisme te beskadig nie, mag nie oorgehaal of gelaai wees nie.

14

2.5 GELAAIDE LUGGEWEER

Indien daar na die bevel STOP 'n gelaaide wapen op die vuurlyn is, moet die deelnemer roep,

"GELAAIDE WAPEN" en sy hand opsteek. Die baanoffisier moet dan toepaslike die wapen ontlaai of laat afvuur, voordat dit van die vuurlyn verwyder word. (Reël 7.13.4)

Let wel: Baie bane gebruik 'n ontlaaikas, waarin 'n skoot afgevuur kan word, om die wapen te ontlaai.

2.6 VERWYDERING VAN GEWEER VANAF VUURLYN

Voordat 'n geweer van die vuurlyn af verwyder mag word, moet dit veilig gemaak word.

Enige geweer wat nog gelaai is, moet ontlaai word, voordat dit van die vuurlyn verwyder word

(reël 2.5)

Geen geweer mag van die vuurlyn verwyder word gedurende, of na 'n kompetisie, voordat dit deur nie baanoffisier veilig verklaar is nie.

2.7 BAANVEILIGHEID NOODGEVAL

Enige persoon wat 'n onveilige situasie op die baan opmerk, moet die baanoffisier onmiddelik

daarvan in kennis stel.

As 'n baanoffisier nie in 'n veiligheids-noodgeval beskikbaar is nie, mag enige persoon die bevel STOP gee.

2.8 PERSOONLIKE VEILIGHEID

2.8.1 Sintuiglike beskerming

Alle deelnemers, spanbeampes en kompetisie beampes word ernstig versoek om die nodige

voorsorg te tref deur oog- en gehoorbeskerming op die baan te dra.

As dit tydens 'n kompetisie 'n vereiste is, of as die baan se reëls dit vereis dat deelnemers en beampes oog- en gehoorbeskerming moet dra, moet die kompetisieprogram dit do aandui.

2.8.2 Persoonlike Higiëne

Alle deelnemers wat koeëtjies hanteer, wat van lood vervaardig is, word ernstig versoek om dadelik na die skietsessie hulle hande deeglik te was.

15

3. TOELATINGS VEREISTES VIR DEELNAME

3.1 INDIVIDUELE DEELNEMERS

3.1.1 Juniors

Enige persoon mag aan die junior 3P luggeweerkompetisies deelneem- tot die 31 ste Desember van die jaar waarin hy/ sy 20 word. Daar is nie 'n minimum ouderdomsbepanking nie.

3.1.2 Spesiale ouderdomsgroepe

Junior deelnemers mag in die volgende ouderdomsgroepe verdeel word:

* Onder 19 Deelnemers wat 17 of 18 jaar oud word in die kalenderjaar van die kompetisie.

* Onder 17 Deelnemers wat 15 of 16 jaar oud word in die kalenderjaar van die kompetisie.

* Onder 15 Deelnemers wat nog nie 15 jaar oud is in die kalenderjaar van die kompetisie nie.

3.1.3 Studente

Enige persoon wat aan kompetisies van die Suid Afrikaanse Sport Verenigings

(gelykstaande aan Britanje se BUSA –British University Sporting Assosiation) mag deelneem,
mag aan universiteite se 3P-luggeweer-kompetisies wat deur SANSSU gereël word, deelneem, afgesien daarvan of sy Universiteit 'n skietklub het of nie.

3.1.4 Oop-kompetisies

Enige persoon, ongeag sy ouderdom, mag aan 'n Oop 3P-luggeweer-kompetisies deelneem.

3.1.5 Ander beperkings op deelname

Organisasies wat oop of geslote 3P-luggeweer-kompetisies borg, mag hulle eie vereistes vir 'n spesifieke ouderdomsgroep daarstel of mag 'n beperking of deelname in sekere kategorieë

plaas. ('n Byeenkoms mag byvoorbeeld beperk word tot slegs vir beginners, leerders of spesiale ouderdomsgroepe wat in die struktuur van die organiseerders inpas.)

Organisasies wat Oop-3P-luggeweer-kompetisies borg, mag ook besluit om spesiale klasse vir 'n spesifieke ouderdomsgroep in te sluit of om deelnemers to sekere kategorieë te beperk.

('n Oop byeenkoms mag bevoorbeeld tot beginners, leerders of spesiale ouderdomsgroepe beperk word)

Alle vereistes en beperkings moet in die kompetisieprogram uiteengesit word.

3.2 SPANNE

Alle spanne bestaan uit vier deelnemers.

16

Elke deelnemer moet voldoen aan die vereistes van die span wat hy verteenwoordig. Behalwe vir Organisasie Spanne (sien reël 3.2.5 hierondter), moet die name van al vier spanlede bekend gemaak word voordat die kompetisie begin.

3.2.1 Skool-ouderdomspanne

Skool-ouderdomspanne moet 'n klub, skool, of soortgelyke organisasie verteenwoordig.

Alle spanlede moet 0/19 wees.

Met uitsondering en met toestemming van die kompetisie-organiseerders, mag 'n span een deelnemer inskryf wat nie in die regte ouderdomsgroep is nie, op voorwaarde dat hy/ sy as junior kwalifiseer (reël 3.1.1) en 'n bona fide skolier is wat gereeld 'n skool in Suid-Afrika bywoon.

Alle spanlede moet in die geografiese omgewing van die stad of dorp waar die klub, span, skool or organisasie gesetel is, woon en gereeld aan aktiwiteite daar deelneem.

Die Jurie kan vasstel of spanne wat vir kompetisies inskryf, voldoen aan die vereistes wat gestel word (reël 6.3).

Sulke bevindings moet op hierdie reël gebaseer wees.

Besluite deur die Jurie (skeidregters) oor toegelate spandeelname kan na die Nasionale Jurie/

Skeidsregtersunie tot appél verwys word.

In gevalle waar daar twyfel bestaan of die spanne vir deelname kwalifiseer of die individuele deelnemers kwalifiseer, of om die moontlikheid van diskwalifikasie by 'n kompetisie te vermy, moet 'n lid van die span wat buite die onmiddellike geografiese gebied van die klub, skool of organisasie bly, 'n versoek vir toelating tot die kompetisie aan die nasionale jurie/ skeidregtersunie as appél rig.

Let wel: die doel van hierdie reël is om kompetisies tussen wettige klub- en skoolspanne te bevorder en om die inskrywing deur kampioenspanne, waar die beste deelnemers uit verskillende klubs ingeskryf word, te verhoed.

Skoolspanne

Spanne met deelnemers van skoolouderdom wat een skool verteenwoordig.

Alle spanne moet skoliere van dieselfde skool wees.

Klubspanne

Spanne moet deelnemers an skoolouderdom wees, wat 'n klub of of ander toegelate organisasie verteenwoordig.

Alle spanlede moet lid wees van die klub of organisasie in die onmiddellike geografiese

omgewing waar die klub of organisasie gebaseer is en gereeld aan die aktiwiteite daar deelneem.

17

□ **Weermagspanne**

Spanne moet deelnemers van skoolouderdom wees wat 'n weermagopleidings-eenheid verteenwoordig.

Alle spanlede moet 'n lid van hierdie eenheid wees.

3.2.2. Oop Junior Spanne

Oop juniorspanne bestaan uit o/21 deelnemers wat vir deelname kwalifiseer volgens reël 3.1.1.

Oop juniorspanne mag net vir 'n kompetisie inskryf, indien die kompetisieprogram voorsiening

maak vir deelname deur oop juniorspanne.

3.2.2 Universiteitspanne

Universiteitspanne moet bestaan uit deelnemers wat voldoen aan die kriteria wat vir studente vereis word (reël 3.1.3)

Alle spanne moet bestaan uit deelnemers wat voldoen aan die kriteria vir seniors.

(reël 3.1.4)

3.2.5 Organisasiespanne

Kompetisie programme mag aandui dat Organisasie spanne vir 'n kompetisie mag inskryf.

Wanneer organisasie spanne toegelaat word om deel te neem, mag elke klub, skool of ander organisasie soveel individuele deelnemers as die lede van die organisasie span inskryf.

3.2.6 Lidmaatskap van meer as een span

'n Persoon mag aan twee of meer klubs, skole, en/of weermageenhede of soortgelyke organisasies behoort en mag as lid van verskillende spanne aan verskillende kompetisies deelneem.

'n Persoon mag egter nie as lid van meer as een span aan dieselfde kompetisie deelneem nie

(d.w.s 'n lid kan nie in dieselfde kompetisie deelneem as die lid van die skool Sporter- span en

'n klub Presisiespan nie)

3.3 TOERUSTING KLASSE

3P-luggeweerkompetisies bestaan gewoonlik uit twee toerusting klasse, nl. Sporterklas en Presisieklas.

Wanneer 'n Sporter-luggeweerklas aangebied word, moet alle toerusting voldoen aan die vereistes betreffende die reëls van hierdie klas.

As 'n presisie-luggeweerklas aangebied word, moet alle gewere en toerusting voldoen aan die vereistes betreffende die reëls van hierdie klas.

18

Nota: Dit is moontlik dat 'n geweer wat in die Sporterklas kwalifiseer ook in die Presisieklas kan kwalifiseer.

Indien Sporter- en Presisieklas items by dieselfde byeenkoms aangebied word, mag individuele deelnemers of spanne nie aan altwee items deelneem nie.

'n Klub of organiseerder mag egter individuele deelnemers en een of meer spanne in die Sporter-klas en ander individuele deelnemers, een of meer spanne of skutters in die Presisieklas

laat deelneem.

3.4 SPESIALE KATEGORIEË EN KLASSIFIKASIES

Dit word nie aan kompetisieborge verwag om spesiale kategorieë of klassifikasies in 3Pluggeweerkompetisies

te gebruik nie.

Kategorieë wat gebruik kan word mag die volgende deelnemers insluit, maar is nie daartoe beperk nie:

3.4.1 Geslag

Deelnemers kan in mans en vroue kategorieë verdeel word.

3.4.2 Organisasies

Deelnemers kan in groepe wat wat verskillende organisasies, skole ens. verteenwoordig verdeel word.

3.4.2 Gelyke vaardigheidsvlakke

Deelnemers kan in groepe verdeel word gebaseer op die gemiddelde tellings van vorige kompetisies.

Hierdie klasse kan ook op vaardigheidsvlakke gebaseer word deur na vorige prestasies van deelnemers te kyk.

3.4.5 Beginnerskuts

Deelnemers wat nog nie baie ervaring in georganiseerde teikenskië het nie, mag as "Beginnerskuts" aangedui word en spesiale toekennings kan aan deelnemers in hierdie kategorie toegeken word.

"Beginnerskuts" moet in die kompetisieprogram aangedui word.

"Beginnerskuts" is gewoonlik deelnemers wat in die voorafgaande 6, 9 of 12 maande begin skiet het en wat nog nie voorheen aan kompetisies deelgeneem het nie.

"Beginnerskuts" kan moontlik/waarskynlik jonger as die vasgestelde maksimum ouderdom wees.

19

4. LUGGEWERE EN TOERUSTING

4.1 TOERUSTING KLASSE

Kompetisieborge mag kompetisie-iems in enige van die volgende toerusting-klasse aanbied. Elke item is gebaseer op die soort of klas toerusting wat deelnemers toegelaat word om te gebruik.

Die kompetisieprogram moet inligting verskaf oor die tipe kompetisie wat aangebied word.

Indien albei Sporterklas en Presisieklas in dieselfde kompetisie aangebied word, mag dieselfde individuele deelnemers of spanne nie vir albei afdelings inskryf nie. (reël 3.3)

4.1.1 Sporterklas

In 'n Sporterklas item, moet alle gewere en toerusting voldoen aan die vereistes van die Sporter-luggeweertoerusting-reëls. (Reëls 4.2, 4.3, en 4.7)

4.1.2 Lugdruk Sporter Sub-klas luggeweeklas.

'n Kompetisieborg het die opsie om spesiale toekennings te maak aan Sporterklas deelnemers wat lugdruk-luggewere gebruik.

Indien kompetisieborge spesiale toekennings aan lugdruk-luggeweere deelnemers toeken, mag hulle nie ander wetlike Sporterklas deelnemers hiervan uitsluit nie.

4.1.3 Presisieklas kompetisie

In 'n Presisieklas item moet al die gewere en toerusting voldoen aan die Presisie-Luggeweere toerusting reëls (reëls 4.4, 4.5 en 4.7)

Indien daar nie 'n Sporterklas (Veer-klas) item in 'n kompetisie aangebied word nie, mag deelnemers Sporterklas gewere in die Presisieklas item gebruik en mag hulle die klerasie dra en toerusting gebruik wat vir Presisieklas toegelaat word.

4.1.4 Oop-klas kompetisie

In 'n Oop-klas item moet alle deelnemers in dieselfde klas of item deelneem en alle gewere en

toerusting moet aan die Presisie-luggeweere toerusting reëls voldoen. Sporterklas gewere mag

in oop items gebruik word, maar hulle hoef nie aan die Sporterklas reëls te voldoen nie.

Sporterklas gewere mag in oop items gebruik word, maar hulle hoef nie aan die Sporterklas reëls te voldoen as hulle in die Oop-klas van die kompetisie gebruik word nie.

4.1.5 Gebruik van spesiale toerusting.

Enige gewere, toerusting, bykomstighede of kleredrag wat 'n deelnemer bo 'n ander kan bevoordeel en wat nie in hierdie reëls omvat is nie, of wat teenstrydig is met die gees van hierdie reëls, word verbied.

Enige gebruik van spesiale toestelle, middele of kleredrag wat 'n deelnemer kan immobiliseer,

of wat kunsmatige ondersteuning verskaf of die beweeglikheid van 'n deelnemer se bene of arms kan beïnvloed, word verbied.

Indien verlang moet 'n deelnemer sy toerusting aan kompetisie-beamptes beskikbaar stel vir inspeksie. Die kompetisie-beamptes mag enige tyd die deelnemers se toerusting ondersoek om seker te maak dat dit aan die reëls voldoen.

4.2 SPORTER-LUGGEWEER

Die doel van 'n Sporter-luggeweer is dat dit 'n lae koste, intree-vlak geweer sonder gespesialiseerde modifikasies sal wees.

Sporter-luggewere is .177 (4.5 mm) saamgeperstelug-gewere of CO₂-gewere met 'n konvensionele voorkoms wat aan die volgende vereistes voldoen:

4.2.1 Goedgekeurde gewere

Daar is tans geen oamptelike goedgekeurde luggewere vir Sporter-klas (Veer-klas) luggeweer

in Brittanje nie.

Gewere moet aan NSRA reël 8.3.4 voldoen.

8.3.4 Sporterklas luggeweer

Enige soort geweer wat met saamgeperste lug of CO₂ werk en aan die volgende vereistes voldoen val in hierdie klas:

8.3.4.1.1.1 Die geweer moet van 'n produksie tipe wees met 'n konvensionele voorkoms en moet vrylik beskikbaar wees. Dit moet sonder modifikasies gebruik word, behalwe die volgende:

8.3.4.1.1.2 Die geweer mag toegerus word met 'n "Gamo" gaatjie-visier, as die visier nie deel van die oorspronklike toerusting was nie.

8.3.4.1.2 'n Loopverlengstuk mag bygevoeg word as dit nie deel van die oorspronklike toerusting was nie.

8.3.4.1.2.1 'n Verlenging of verkorting van die kolf om die geweer by die skut te laat aanpas. Die gebruik van 'n verhogingsblok vir gebruik in die staan-houding sodat die geweer by die skouer aanpas.

8.3.4.2 Maksimum massa: 3.375kg (7.5lb)

Nota: 4.2.2.1 (Sien volgende bladsy) maak toegewing vir sommige kompetisies waar wapens meer as 3.375kg weeg indien dit so vervaardig is. Ander gewigte, wat nie 'n ander doel het nie, word nie toegelaat nie).

8.3.4.3 Minimum snellerdruk: 680.4g (1,5lb)

8.3.4.4 Kaliber: 4.5 mm (0.177")

21

8.3.4.5 Visiere: Ystervisiere (soos vervaardig of goedgekeur)

8.3.4.6 Nie-verstelbare maar veranderbare visiere.

8.3.4.7 Skouerstuk van kolf – verstelbaar vir hoogte alleenlik.

8.3.4.8 Maksimum afmetings – soos vir ISSF – luggeweer.

8.3.4.9 Maksimum krag: 16 Joules (arbeidseenheid) (12 ft lbs)

4.2.2 Gewig van die geweer.

Die totale gewig van die geweer saam met die visiere en ander byvoegings, sonder die band, mag nie 7.5 lb (3.375 kg) oorskry nie.

Gewigte mag aan die geweer aangebring word, solank dit nie 7.5 lb (3.375kg) oorskry nie.

Loop-gewigte, as bygevoeg, moet binne 'n radius van 30mm (1.2dm) vanaf die middel van die

loop wees

4.2.2.1 Gebruik van gewere wat nie aan die vereiste minimum gewig voldoen nie.

Behalwe by oop internasionale kompetisies en ander kompetisies, waar die organiseerder kennis gegee het dat hierdie reël nie van toepassing is nie, mag 'n geweer wat nie aan die gewigsvereistes voldoen nie, gebruik word, op voorwaarde dat:

Dit 'n soort geweer is wat normaalweg swaarder as 7.5lb (3.375kg) is en wat as sulks deur 'n vervaardiger verskaf is.

Die geweer nie enige bybehore of onderdele het wat as interne of eksterne gewigte dien nie, en die totale gewig van die geweer, met visiere en ekstras nie meer as 3.75kg (8.267 lb) is nie.

4.2.3 Snellerdruk

Die minimum snellerdruk vir die Sporter-klas is 1.5lb (680.4 g)

Die gespanne sneller moet in staat wees om 'n gewig van 1.5 lb (680.4 g) op te tel.

Die snellerdruk word gemeet met 'n soliede hanggewig.

Wanneer die snellerdruk getoets word, moet die toetsgewig opgelig word sodat dit los bokant die ondersteunings-oppervlak is.

As 'n geweer se sneller nie die geweer met die eerste probeerslag optel nie, mag 'n maksimum van drie pogings aangewend word. Die gewig moet ten minste met een van die pogings opgetel word.

Die deelnemer of sy afrigter mag self een van die pogings aanwend.

22

4.2.4 Kolf

Die kolf moet van konvensionele ontwerp en simmetries wees, sodat 'n linkerhandse en regterhandse skut dit kan gebruik.

Die kolf mag verstelbaar wees in lengte en die wangstuk in hoogte.

Die kolf mag 'n vertikale verstelbare skouerstuk hê.

Die verstellings (lengte van die kolf, vertikale posisie van die skouerstukhoogte van die wangstuk) mag nie gedurende kompetisies verander word nie.

Die wangstuk van 'n geweer wat nie verstelbaar is nie, mag van hoogte en dikte verander word deur hout, karton, kleefband of ander materiaal aan te heg of die wangstuk mag verwyder en vervang word.

Die wangstuk mag nie gerond of anatomies gevorm wees nie.

Die skouerstuk mag grof, geruit of gekerf wees om te verhoed dat dit gly. Die skouerstuk kan ook met materiaal soos rubber wat nie gly nie bedek word.

Hout, plastiek of ander materiaal mag aan die voorste oppervlak van die pistol greep gevoeg word, maar hierdie deel mag nie opgebou word sodat dit die maksimum afmetings vir 'n Sporter-luggeweer oorskry nie.

Geen ander veranderings/toevoegings mag aan die kolf aangebring word nie.

4.2.5 Interne veranderings/toevoegings

Die werking van die interne komponente mag glad gemaak of verbeter word, maar slegs onderdele ontwerp deur die vervaardiger van die geweer, bedoel vir die spesifieke model geweer en wat funksioneer soos oorspronklik bedoel was, mag gebruik word.

4.2.6 Ander verbode modifikasies

Enige veranderinge of modifikasies van die interne of eksterne dimensies van die geweer of

ie fabrieksvervaardigde onderdele van goedgekeurde Sporter-luggewere of die vervanging van fabrieks-vervaardigde onderdele van ander luggewere, wat nie in hierdie reëls goedgekeur is nie, is verbode.

Behalwe vir die skouerstuk van die geweer (reël 4.2.4) mag geen kleef of teen-glymiddels aan

die geweer of skut se klerasie aangebring word nie.

4.2.7 Bandknip / Handstop

Daar mag van 'n bandknip of handstop (aangebring aan die voorste end van die geweer) gebruik gemaak word. Die diepte van die bandknip of handstop, met bandknip platgevou, mag

nie 25mm oorskry nie.

23

Die bandknip mag op die Sporter-geweer bly tydens die staan-posisie, maar mag nie aan die hand of handskoen raak tydens die staan-posisie nie.

4.2.8 Visiere

Alleenlik visiere wat vervaardig is en verkoop word sam die die Sporter-luggewere mag gebruik word.

Yster visiere mag saam met die Sporter-luggeweer gebruik word indien dit deel van die oorspronklike toerusting van die geweer was.

Gaatjievisiere wat deur Crossman 2000, Air Arms 22T –luggeweer (El Gamo) verskaf word, mag op enige Sporter-klas luggeweer wat nie toegerus is met gaatjie –visiere nie, gebruik word.

Enige nie-verstelbare voorste gaatjievisiër mag as voorste visier gebruik word.

'n Verstelbare-“iris” of -gaatjie mag nie op die voorste of agterste visier gebruik word nie.

Geen deel van die voorste visier mag verby die punt van die geweerloop steek nie.

'n Loop-verlengstuk of loop-gewig mag nie gebruik word om die visier-radius te verleng tot langer as wat die vervaardiger dit gemaak het nie.

Korrektiewe lense mag deur die deelnemer gedra wrd, maar nie op die visiere aangebring word nie. Teleskopiese visiere, visiere met korrektiewe lense, lig filtreerders (filters ?) of waterpasse mag nie gebruik word nie.

4.3 SPORTER –KLERASIE EN TOEBEHORE

KLERASIE/ KLEREDRAG

Klerasie/ kleredrag en toerusting vir Sporter-luggeweer moet aan NSRA reël 8.8 voldoen.

8.8 Klerasie/ Kleredrag

8.8.4 Klerasie en toerusting vir Sporter-luggeweer

8.8.4.1 Skietbaadjies en spesiale skietbroeke word nie toegelaat nie.

8.8.4.2 'n Maksimum van een lospassende baadjie en een sweetpakhemp of een lospassende oortrektrui en een sweetpakhemp of twee lospassende hemde of twee sweetpakhemde mag gedra word.

8.8.4.3 'n Ligte T-hemp of onderhemp mag onder die baadjie , oortrektrui en sweetpakhemde gedra word.

8.8.4.3.1 Baadjies.hemde, oortrektrui of sweetpakhemde mag nie gedraai of gerol word, of op enige manier gevorm word ten einde ekstra dikte of addisionele ondersteuning te verskaf nie.

8.8.4.3.2 Baadjies, oortrektrui, hempde or sweetpakhemde (bostukke) mag nie in die broek gesteek word nie (uitgesonder die T-hemp of onderhemp)

8.8.4.4 Sweetpakhemde met kappies mag gedra word, maar die kappies mag nie op die kop wees nie.

8.8.4.5 'n Hakspeld of knoop geheg aan die skietband-arm of skouer, om
24

te verhoed dat die skietband teen die arm afgly, is toelaatbaar.

(sien4.3.2)

8.8.4.8 Spesiale skiethemde met addisionele of spesiale kussinkies word nie toegelaat nie. (Militêre of soortgelyke oortrektrui, met skouer en elmboog-versterkings wod toegelaat).

8.8.4.9 Skietmatte en elmboogkussinkies

8.8.4.9.1 Skuts word aangemoedig om 'n skietmat in die lê-en knielhoudings te gebruik.

8.8.4.9.2.1 As die organiseerder matte verskaf, moet alle matte identies wees en deelnemers mag dan slegs die matte gebruik wat verskaf word.

8.8.4.9.3 As geen matte deur die organiseerders verskaf word nie, mag deelnemers hulle eie matte wat aan die NSRA-reëls voldoen, gebruik.

8.8.4.9.4 As geen matte verskaf word nie, mag een paar elmboogkussinkies in die lê-houding en knielhouding gebruik word, mits die organiseerder toestemming daarvoor gee. Kussinkies moet aan die buitekant van die kledingstuk gedra word, maar mag nie vas wees

daaraan nie.

8.8.4.9.5 Elmbroegkussinkies wat gebruik word mag nie 20 mm in dikte (nie saamgepers) oorskry of groter as 200 mm in omvang wees nie. Een sport- of ander gemaklike langbroek, jeans of kortbroek word toegelaat.

8.8.4.10 Broeke mag nie so styf wees dat dit addisionele steun verskaf nie.

8.8.4.10.2 Indien 'n romp gedra word, moet dit lospassend wees oor die bene en nie steun bied aan die bene of die beweging beperk in die staan- of knielposisies nie.

8.8.4.10.3 Knie-kussinkies wat oor die broek gedra word (of direk of die knie as 'n romp of kortbroek gedra word, word net in die knielposisie toegelaat.

8.8.5 Skoene

8.8.5.1 Slegs gewone lae-snit-ligte-atletiek skoene (tekkies) of straatskoene (dra-skoene) word toegelaat.

8.8.5.2.1 Skoene mag nie bo die enkel strek nie en moet 'n buigbare sool hê.

8.8.5.2.2 Net een paar skoene mag gebruik word en geen onpaar skoene word toegelaat nie.

8.8.5.3 Skuts mag verkies om geen skoene in enige van die posisies te dra nie.

8.8.5.3.1 Alle tipe stewels, insluitende militêre of geveg-stewels, jag-stewels is verbode.

8.8.6 Draagband

8.8.6.1 'n Draagband wat aan die reëls van die NSRA /ISSF voldoen, word in die lê-posisie en knielposisie toegelaat.

8.8.6.2 Die draagband mag tussen die posisies verstel word, maar mag nie verstel word sodat dit in die staan-posisie kontak maak met die hand of die handskoen nie.

8.8.7 Handskoen

8.8.7.1 'n Gewone of skeithandskoen, wat nie meer as 50mm verby die gewrig gaan nie, word toegelaat.

8.8.7.2 Daar is geen dikte-beperking op Sporter-klas handskoene nie.

25

8.8.7.3 Geen handskoen wat so styf of onbuigbaar is, dat dit die gewrig ondersteun of verhoed om te buid, mag gebruik word nie.

8.8.8 Knierol

8.8.8.1 Een knierol wat voldoen aan die NSRA / ISSF reëls word in Sporterluggeweer byeenkomste in die knielposisie toegelaat.

8.8.9 Korrektiewe lense of brille

8.8.9.1 Korrektiewe lense mag deur 'n deelnemer gedra word, maar nie op die visier aangebring word nie.

8.8.9.2 Deelnemers mag normale, voorgeskrewe brille of kontaklense dra.

8.8.9.3 Deelnemers mag normale veiligheidsbrille dra.

8.8.9.4 Spesiale skietbrille wat gemaak is vir teikenskië of pistolskië mag nie in Sporter-klas kompetisies gebruik word nie.

8.8.10 Greep-Materiaal

8.8.10.1 Geen kleefspuitstof of ander teengly-materiaal mag op die geweer of die deelnemer se klerasie gebruik word nie.

8.8.11 Spesiale toerusting

8.8.11.1 Geen kussings, verbande of ander toerusting word toegelaat tensy hulle vir mediese redes voorgeskryf is nie.

8.8.11.2 Alle kussings, verbande of ander toerusting wat vir mediese redes gedra word, moet voor die kompetisie deur die skut verklaar word en moet deur die organiseerder goedgekeur word.

8.8.11.3.1 Kompetisie-organiseerders sal die gebruik van kussings, verbande en ander toerusting wat om mediese redes voorgeskryf is, slegs goedkeur indien die gebruik daarvan nie enige voordeel aan die skut verleen nie.

4.3.1. Hegstukke aan die Geweerband-(draagband) Arm van die Boonste

kledingstuk.

NSRA reël 8.8.4.7 bepaal dat 'n hakspeld (knipspeld) of knoop wat aan die draagband of skouer geheg word, toegelaat sal word om te keer dat die draagband van die skouer afgly. Die reël het sy oorsprong in reël 7.4.8.7.3 van die ISSF reëls wat lui: "Slegs een hakkie, lussie, knoop of soortgelyke toestel mag aan die buitekant van die mou of skouersoom aangebring word om te verhoed dat die draagband gly."

Hierdie reël moet beskou word as 'n addisionele byvoeging tot die boonste kledingstuk om te verhoed dat die draagband gly. 'n Materiaallussie, epoulet of kadetarmband is aanvaarbaar.

26

4.4. PREISIE LUGGEWEER

4.4.1.

Enige 4.5 mm (177 kaliber) pneumatiese, veergeweer. saamgeperstelug- of CO₂-geweer wat ooreenstem met die ISSF spesifikasies, mag gebruik word.

Luggeweer Afmetings-tabel en diagram

Die voorste visier mag nie verby die loop steek nie.

A Lengte van voorste visiers-tonnel 50 mm

B Deursnee van die voorste visier tonnel 25 mm

C Afstand vanaf die middel van die voorste visier tot die middle van die geweerloop (reg bokant die bek van die geweer) 60 mm

D Diepte van voor-ent 90 mm

E Laagste punt van die pistoolgreep 160 mm

F Laagste punt van die kold of toon van skouerstuk met die skouerstuk in die laagste posisie. 220 mm

G Diepte van die kurwe van die skouerstuk (geen haak toegelaat) 20 mm

H Hak tot toon van skouerstuk 153 mm

I Maksimum dikte (breedte) van die voor-ent 60 mm

27

Die skouerstuk mag op of af verstel word. Die laagste punt van die kolf of toon van die skouerstuk, met die skouerstuk op die maksimum laagste posisie, mag nie verder as 220mm van die middellyn van die loop wees nie.

Die verplasing mag 15 mm parallel met die middellyn van die normale posisie van die skouerstuk wees (links of regs) of die volledige skouerstuk mag op die vertikale as gedraai word.

Die skouerstuk mag nie horisontaal op die as gedraai word nie.

J Maksimum afstand (horisontaal) van wantstuk vanaf die middel van die loop. 40 mm

K Verplasing van skouerstuk vanaf die middel vandie normale posisie – links of regs. 15 mm

L Snellergewig (Geen set sneller) toegelaat nie. Vry

M Gewig met visiere (en handstop 300 m) 5,5 kg

N

Die voorste visier mag nie langer wees as die einde van die Mag nie geweerloop of enige verlengstuk van die geweerloop nie oorskry nie (loopgewig, verlengstuk)

Mag nie

oorskry nie

O1

Totale lengte van die luggeweer-sisteem (vanaf die agterste punt van die loop of verlengstuk tot die einde van die aksie of sisteem)

850 mm

4.4.1. Buite Gewigte / Gewigte aan die Buitekant

Gewigte kan aan die geweer aangebring word, solank die totale gewig van die geweer, visiere, ander bybehore, bandknip of handstop, nie 5.5.kg (12.2lb) oorskry nie.

Slegs loopgewigte wat in 'n radius van 30 mm (1.2dm) vanaf die middel van die loop is, word toegelaat.

Die gewigte mag op enige plek aan die geweerloop aangebring word.

4.4.2. Bandknip of Handstop

'n Handstop of bandknip mag nie in die staanposisie gebruik word nie.

4.4.3. Greep Materiaal / Klou Materiaal

Geen materiaal wat die greep verstewig, mag aan die voorent, pistoolgreep, skouerstuk of die

laer deel van die kolf gebruik word nie. Geen kleef spuitstof mag op die geweer of deelnemers

se klere gebruik word nie.

4.4.4. Geweerloop verlengstukke

Die totale lengte van die van die luggeweer-stelsel, gemeet vanaf die agterkant tot aan die einde van die loop, insluitend enige verlengstuk aan die loop, mag nie 850 mm (34 dm) oorskry nie. Geweerlope en verlengstukke mag nie geperforeer word nie.

Enige konstruksies of toestelle aan die binnekant van die loop, is verbode.

Die gebruik van 'n skadeloos-steller is verbode.

4.4.5. Pistoolgreep en Kolf-voorkant

Die pistoolgreep mag nie anatomies gevorm wees nie.

Enige toevoegsels aan die pistoolgreep of kolf-voorkant, moet aan die nodige vereistes voldoen en mag nie anatomies gevorm wees nie.

Geen uitsteeksel, verlenging of verlaging aan die voorkant of sykant van die pistoolgreep, wat

ontwerp is om te verhoed dat die hand gly (soos 'n handrus) word toegelaat nie.

'n Voorkant verhogingsblok wat nie afmeting D (reël 4.4) oorskry, wanneer dit aan die voorkant geheg is nie, mag in een of meer van die posisies gebruik word of verwyder word nie.

4.4.6. Verstellings aan die Geweer

Die skouerstuk en wangstuk kan tussen posisies verstel word, solank die geweer nog voldoen

aan die vereistes van die luggeweer afmetingstabel en diagram.

4.4.7. Spesiale Eienskappe

29

'n Duimgaattjie, duimrus, handpalmrus, hakrus (reël 4.4.5) en waterpas is verbode. Daar mag materiaal aan die kolf geheg word, solank dit nie die maksimum afmetings oorskry nie.

Enige toevoegsels moet aan pas by die bestaande vorm van die geweer en mag nie onatomies gevorm wees nie.

4.5. PRECISIEGEWEER VISIERE

4.5.1. Enige visier, wat nie lense bevat nie en wat voldoen aan die volgende vereistes/ beperkings mag gebruik word.

4.5.2. Korrektiewe lense en Teleskopiese Visiere

Korrektiewe lense en teleskopiese visiere mag nie aan die geweer geheg word nie.

Enige korrektiewe lense moet deur die deelnemer self gedra word.

Korrektiewe lense mag nie op die voorste of agterste visiere geplaas word nie.

4.5.3. Lig-filtreerders / Filters

Lig-filtreerdes mag op die voorste en agterste visiere monteer word.

4.5.4. Helling Aanwysers ("Cant Indicators")

Helling aanwysertoestelle mag binne die voorste visiere aangebring word.

Waterpasse ("bubbles") word nie toegelaat nie.

4.6. PRECISIE KLERASIE EN TOERUSTING

Slegs een (1) skietbaadjie, een (1) skietbroek en een (1) paar skoene mag in enige kompetisie gedra word. (Dit verhoed nie die skut om gewone atletiekskoene of klere te dra nie

of om kaalvoet te skiet in enige kompetisie of posisie nie)

Die baadjie moet in al drie posisies (lê, staan en kniel) gebruik kan word en moet aan al die ander vereistes vir die kompetisie voldoen.

Alle skietbaadjies, skietbroeke en skiethandskoene moet van buigsame materiaal gemaak wees en mag nie tydens normale skiettoestande verander word om stywer, dikker of harder te word nie.

Alle voering, opstopping ("padding") of versterkings moet aan bogenoemde (dieselfde) vereistes voldoen.

Alle voering, opstopping ("padding") of versterkings aangebring, mag nie deurgestik, kruissteek gewerk, gegom of op 'n ander manier aan die buitekant van die kledingstuk geheg word nie, behalwe op die normale manier wat vir kleremaak gebruik word.

Alle voerings en opstoppings ("padding") moet as deel van die klerasie gemeet word.

4.6.1 Skietbaadjie

30

'n Skietbaadjie moet aan die standaard van reël 4.6 voldoen en die volgende vereistes en beperkings moet in aanmerking geneem word as toelaatbaar:

Dikte

Die lyf en moue van die baadjie (insluitend die voering) mag nie, op enige plek waar plat oppervlakte gemeet kan word, 2.5mm (0.1dm) in enkeldikte en 5 mm (0.2dm) in dubbeldikte oorskry nie.

Lengte van baadjie

Die baadjie mag nie langer wees as die onderkant van die deelnemer se gebalde vuis nie. In lê- en knielposisies, mag die mou van die skietbaadjie nie langer wees as die gewrig van die arm waaraan die geweerband vas is nie.

Die mou mag nie tussen die hand of handskoen en die voerpunt van die kolf wees as die deelnemer in 'n skietposisie is nie.

Toemaak van die baadjie

Die baadjie mag slegs op 'n nie verstelbare manier toegemaak word (bv knope of ritssluiters). Wanneer die baadjie toegemaak is, mag die pante nie meer as 100 mm (4dm) oor mekaar vou nie.

Die baadjie moet lospassend wees. Om dit vas te stel moet die baadjie ten minste 70 mm

31 (2.8 dm) meer kan oorvleuel – gemeet van die middel van die knoop tot aan die buitekant van die knoopsgat – as by normale toemaak.

Bande, veters, omboorsels, some, stikwerk en ander ondersteuningsmetodes.

Alle bande, veters, omboorsels, some stikwerk en ander ondersteuningsmetodes kan as kunsmatige ondersteuning beskou word en is dus verbode.

Een ritssluiters en nie meer as twee bande nie word egter toegelaat om materiaal by die skouer kussing vas te bind.

Geen onder ritssluiters of ander toemaak- of saamtrekmetode, wat in die reëls en diagramme uiteengesit is, word toegelaat nie.

Agterste Paneel

Die konstruksie van die agterste paneel mag uit meer as een stuk materiaal bestaan, insluitend

'n band of strook, maar hierdie konstruksie mag nie die baadjie verstewig of die buigsaamheid

van die baadjie verminder nie.

Alle dele van die agterste paneel moet aan die beperkings betreffende dikte en styfheid

voldoen.

Sakke

Slegs een sak aan die buitekant van die regter voorkant van die baadjie word toegelaat. Alle sakke aan die binnekant van die baadjie is verbode.

Opstopping (“Padding”)

Versterking of opstopping mag op albei moue, op een helfte van die omtrek van die mou en aan die skouer waar die skouerstuk rus, aangebring word.

Die kussing mag op die bandarm reik vanaf die bo-arm tot 100 mm (4 dm) van die einde van die mou.

Die ander kussings mag 'n maksimum lengte van 300 mm (12 dm) hê.

Die maksimum dikte van enige versterkte of opgestopte area, insluitend die materiaal en voering van die baadjie, is 10 mm (0.4 dm) enkel dikte of 20 mm (0.8 dm) dubbel dikte.

Draagband hegstuk

Slegs een hakie, lussie, knoop of soortgelyke toestel mag aan die buitekant van die mou of skouersoom aangebring word om te verhoed dat die band gly.

Velcro en Klewerige stowwe

Geen Velcro, klewerige stowwe, vloeibare kleefmiddel of spuitstof mag aan die binne – of buitekant van die baadjie, kussinkies of toerusting gebruik word nie.

Die materiaal van die baadjie mag grof gemaak word.

4.6.1. Skietbroeke

32

Skietbroeke moet voldoen aan reël 4.6 en die volgende spesifikasies word toegelaat:

Dikte

Die skietbroek (insluitend die voering) mag nie, by enige plek waar die plat oppervlakte gemeet kan word, 2.5 mm (0.1 dm) in enkel dikte of 5 mm (0.2 dm) in dubbel dikte oorskry nie.

Die maksimum dikte of enige versterkte area, insluitend die broek se materiaal en alle voering

is 10 mm (0.4 dm) in enkel dikte en 20 mm (0.8 dm) in dubbel dikte.

Snit en Passing

Die skietbroek mag nie hoër as 50 mm (2 dm) bokant die ronding van die heupbeen gedra word nie.

Die broekspyp moet lospassend wees.

Alle trektoutjies, ritssluiters of vasmaakmiddels wat ontwerp is om die skietbroek styf teen die bene of die heupe vas te trek, is verbode.

Die deelnemer moet in staat wees om gemaklik met die skietbroek in 'n stoel te kan sit met alle ritssluiters of vasbinders gemaklik toegemaak.

Die lyfband en sy toemaak-metodes

Die lyfband mag nie meer as 70 mm (2.8 dm) breed wees nie. Die lyfband kan met een hakie en nie meer as 5 ogies nie, 5 verstelbare drukknope of Velcro toegemaak word.

Daar mag slegs van een toemaakmetode gebruik gemaak word.

('n Velcro toemaakmetode mag nie saam met 'n ander toemaakmetode gebruik word nie)

Gordel/Lyfband

33

Slegs een gewone gordel, nie meer as 40 mm (1.6 dm) breed en 3 mm (0.12 dm) dik nie, of 'n

rekbare gordel mag gebruik word om die skietbroek te ondersteun.

Die gespe mag nie gebruik word om die linkerarm of elmboog in die staande posisie te ondersteun nie.

Ander vasmaakmiddels en toemaakmetodes

Ritssluiters, knope, Velcro en ander nie-verstelbare vasmaakmiddels of toemaak-metodes mag net op die volgende plekke in skietbroeke gebruik word.

Net een vasmaak-middel mag voor gebruik word om die gulp toe te maak.

Die gulp mag nie laer as die hoogte van die kruis wees nie.

Slegs een vasmaak-middel word op elke broekspyp toegelaat.

Die vasmaak-middel van die broekspyp mag nie nader as 70 mm (2.8 dm) van die boonste punt van die broek wees nie, maar mag tot onder aan die kant van die broekspyp reik. Een vasmaak-middel word of op die voorkant of op die agterkant van die broekspyp toegelaat,

maar nie op beide plekke op dieselfde been nie.

Opstopping (“padding”)

Versterking of opstopping mag aan die sitvlak en albei knieë van die skietbroek aangebring word.

Die sitvlakopstopping mag nie breër as die heupe en nie langer as die normale grootte van die sitvlak wees nie.

Die knie-kussings mag nie breër wees as die helfte van die omtrek van die been nie en mag 'n

maksimum lengte van 300mm hê.

4.6.2. Onderklere en Oefenklere

Klere wat onder die skietbaadjie en skietbroek gedra word, mag nie dikker as 2.5 mm (0.1 dm)

enkel dikte, maar nie dikker as 5 mm (0.2duim) dubbel dikte nie.

Slegs normale persoonlike onderklere en/of oefenklere, wat nie die deelnemer stabiliseer nie,

mag onder die skietbaadjie en skietbroek gedra word.

Gewone broeke mag nie onder die skietbroeke gedra word nie.

As skietbroeke nie gedra word nie, mag gewone gemaklike broeke gedra word, mits hulle geen kunsmatige ondersteuning aan enige liggaamsdeel bied nie.

4.6.3. Skoene

Gewone straat- (dra-)of atletiekskoene, geen skoene of spesiale skoene mag in enige van die posisies gedra word nie.

Skoene moet pasmaats wees.

Skoene moet buigbaar wees by die voetkussings.

34

Ortopediese sole word toegelaat.

Alle skoene moet aan die volgende vereistes voldoen:

A Maksimum dikte van sool by tone: 10mm

B Lengte van skoene: word deur die deelnemer se voetgrootte bepaal.

C Maksimum hoogte van skoene: mag nie twee derdes (2/3) van die lengte van B (sien skets) Plus 10mm oorskry nie.

D Materiaal van die boonste deel van die skoen mag nie dikker as 4 mm wees nie.

E

Die sool by die toon mag nie verder as 10mm verby die punt van die skoen verleng wees nie.

Die sool van een of albei skoene mag teen 'n hoek gesny wees. Geen ander verlenging van die sool in lengte en breedte word toegelaat nie.

4.6.5 Draagband/ Geweerband (“sling”)

'n Draagbaar met 'n maksimumbreedte van 40mm (1.6dm) word in die lê-posisie en kneelposisie toegelaat.

Die draagband mag slegs oor die boonste deel van die linkerarm (regterarm vir linkshandige deelnemers) gedra word en moet van daar af aan die voorste punt van die kolf geheg word.

Die draagband mag slegs aan een kant van die hand en gewrig verby gaan.

Geen deel van die geweer mag aan die geweerband of enige van die bybehore raak nie, behalwe by die bandknip of handstop.

35

Die draagband (geweerband) word nie in die staanposisie toegelaat nie.

4.6.4. Handskoen

'n Handskoen wat aan die volgende spesifikasies of beperkings voldoen, word toegelaat:

Dikte

Die dikte mag nie 12 mm (0.48dm) oorskry wanneer die voorste en agterste materiaal gelyktydig gemeet word nie – behalwe by some en nate.

Handskoene afmetings

Die handskoen mag nie meer as 50mm (2dm) verby die middel van die polsgewrig gaan nie. Enige band of ander vasmaakmiddel by die gewrig word verbied.

'n Gedeelte van die handskoen by die gewrig mag rekbare materiaal bevat, sodat die handskoen aangetrek kan word. Die handskoen moet egter los om die gewrig pas.

36

4.7 ALGEMENE TOERUSTING REËLS VIR ALLE KLASSE.

Hierdie reëls vir toerusting is op alle drie-posisie (3P) liggeweer deelnemers van toepassing: Sporterklas, Presisieklas of in 'n Oop-kompetisie.

4.7.1 Ammunisie

Slegs .177 kaliber (4.4mm) koeëltjies met 'n platpunt en van lood of ander sagte materiaal gemaak, word in NSRA / SANSSU kompetisies toegelaat.

4.7.2 Knierol

Een silindriese rol mag onder die regtervoet (linkervoet vir linkshandige skuts) geplaas word in

die kniel posisie.

Die rol mag nie langer as 25cm en dikker as 18cm in deursnee wees nie.

Die rol moet met 'n sagte buigsame materiaal gevul wees.

Die rol mag nie van vooraf gevormde aard wees nie.

Nota: Die gebruik van kleefband om die knie-rol is toelaatbaar, solank die knie-rol silindries is en nie in 'n spesiale, nie-silindriese vorm gebind is nie.

Die gebruik van die knie-rol is opsioneel.

4.7.3 Teleskoop (“spotting scope”)

Die gebruik van 'n losstaande teleskoop met 'n toepaslike stander is wel toelaatbaar in al drie posisies. Die teleskoop mag nie 'n hindernis vir ander deelnemers wees nie.

4.7.4 Skietuitrusting en skietstaander

'n Staanplek met tafel, stoel ens. mag gebruik word om tussen skote te rus, maar slegs in die staan- en knielposisies.

Die staanplek mag nie so geplaas word of so groot wees dat dit ander deelnemers hinder nie.

Wanneer 'n deelnemer van 'n staanplek gebruik maak, mag die staanplek nie agter die vuurlyn wees nie en die loop van die geweer moet altyd in die rigting van die teikengebied wys

om veiligheid te verseker.

Wanneer van 'n geweerstaander gebruik gemaak word, moet die deelnemer seker maak dat die loop van die geweer nooit in die rigting van 'n ander deelnemer wys nie, maar altyd na die

teikengebied.

Wanneer die skietstaander, tafel of rus nie gebruik word nie, mag dit nie vorentoe in die rigting

van die vuurlyn geskuif word nie.

37

4.7.5 Skietmat

Enige mat van saamgeperste materiaal met 'n maksimum dikte van 5 cm (2 dm) mag in die lêposisie

en knielposisies gebruik word, solank dit nie addisionele steun aan die skut verskaf nie.

Die skietmat moet so geplaas word dat dit nie die ander deelnemers hinder nie.

'n Gronddoek mag in die staanposisie gebruik word om te verhoed dat die voete gly (reël 5.1.2)

4.7.6 Hoorbare kommunikasie toestelle

Geen radio's , bandspelers, "walkmans", selfone en ander hoorbare toestelle soos 'n "beeper"

of kommunikasietoestelle word op die skietpunt toegelaat nie.

Hierdie toestelle mag gedurende die voorbereidingsperiode gebruik word.

4.7.7 Hoofdekkings of sonskerms ("blinders")

'n Pet, hoed of ander blinder word toegelaat, maar moet aan reëls 4.7.8 en 4.7.9 voldoen.

4.7.8 Agterste Visierblinder

'n Blinder mag aan die agterste visier van 'n Sporter- of Presisiëklas luggeweer aangebring word.

'n Blinder mag nie meer as 30 mm(A) diep of 100 mm(B) lank wees nie. Die lengte word gemeet vanaf die middel van die agterste visier tot die rand van die blinder.

'n Blinder moet nie aan die kant van die skietoog aangebring word nie.

38

4.7.9 Kopblindere

Kopblindere wat aan 'n hoed, pet, skietbril of kopband vas is, word toegelaat.

Kantblindere mag nie meer as 40mm diep (A) wees nie en ook nie verder verby steek as die middel van die kop nie.

'n Blinder van nie breër as 30 mm (B) mag ook aan die nie-skietoog aangebring word.

4.7.10 Geweerstaander of geweerrus

'n Geweerstaander of geweerrus mag nie aan die geweer geheg wees terwyl daar geskiet word in Sporter- en Presisiëklas nie, maar 'n geweerstaander mag aan die geweer geheg wees om dit te ondersteun tussen die stadiums van deelname

4.7.11 Aanvangsnommere

Kompetisieborge mag nommere aan deelnemere uitreik om dit vir baanbeamptere , toeskouere

en die media maklik te maak om deelnemere uit te ken.

Aanvangsnommere moet die naam van die deelnemere, skool of klub en die deelnemere se nommer aandui.

Indien die kompetisieborge nommere verskaf, moet alle deelnemere die nommere gedurende die kompetisie dra.

5. KOMPETISIE TOESTANDE

5.1 SKIETPOSISIE

Drie-posisie luggeweer deelnemere skiet in drie verskillende posisies nl. Lê-posisie, Staande-posisie en Kniel-posisie. Geen liggaamsdeel van die deelnemere mag aan die vuurlyn raak nie.

In Lê-posisie moet die linker elmboë agter die vuurlyn wees.

In Staande- en Knielposisies moet albei voete heeltemal agter die vuurlyn wees.

Die geweer en liggaamsdele mag oor die lyn wees solank dit nie met die grond kontak maak nie.

5.1.1 Lê-posisie

Die deelnemere mag op die grond of op 'n skietmat lê. Die lyf is uitgestrek op die grond met die kop na die teiken. Die geweer moet met albei hande en 'n skouer alleen ondersteun word.

Die wang van die deelnemere mag teen die geweerkolf gehou word wanneer die deelnemere korrel.

39

Die geweer mag deur 'n geweerband ondersteun word, maar die voor-ent agter die linkerhand

mag nie die geweerbaadjie raak nie.

Geen deel van die geweer mag aan die geweerband of bybehore raak nie.

Die geweer mag aan geen ander voorwerp of punt raak of daardeur ondersteun word nie.

Die deelnemere se voorste arm moet minstens 'n hoek van 30' met die vloer maak.

5.1.2 Staan-posisie

Die deelnemer moet onafhanklik staan met altwee voete op die skietmat of grond, met geen verdere ondersteuning nie.

Die geweer moet met albei hande en die skouer of die bo-arm naby die skouer, die wang en die borskas langs die regterskouer, ondersteun word.

Die geweer moet nie deur klerasie of die borskas verder as die area van die regterskouer en regterborskas, ondersteun word nie.

Die linker bo-arm en elmboog mag op die borskas of heup rus. Die gordel of gespe van 'n broek mag nie vir ondesteuning gebruik word nie.

In die Sporterklas mag die bandknip aan die geweer gelos word, maar dit mag nie aan die hand of die handskoen raak nie.

In die Sporter-klas mag die band aan die arm bly, maar dit mag nie aan die geweer vas wees of enige ander ondersteuning bied nie.

5.1.3 Kniel-posisie

Die deelnemer mag slegs met die regtertoon, regterknie en die linkervoet aan die grond raak.

Die geweer mag met albei hande en teen die regterskouer vasgehou word en die wang mag teen die kolf geplaas word.

Die elmboog moet op die knie ondersteun word.

Die kontak-area tussen die punt van die elmboog en die punt van die knie mag nie 150mm agter die knie of 100mm voor die knie wees nie.

Die geweer mag deur 'n band ondersteun word, maar die voorkant agter die linkerhand mag nie aan die skietbaadjie raak nie.

Geen deel van die geweer mag aan die band of sy bybehore raak nie.

Die geweer mag nie aan enige ander punt raak of teen enige voorwerp rus nie.

Indien 'n knierol onder die brug van die regtervoet geplaas word, mag die voet nie verder as 45° gedraai word nie.

40

Indien die knierol nie gebruik word nie, mag die voet teen enige hoek gedraai word en die hele

kant van die voet en onderbeen mag met die grond kontak maak.

Die boonste deel van die been of die boude mag nie aan die grond raak nie.

'n Skietmat mag gebruik word.

Slegs die skut se broek en onderklere mag tussen sy/ haar boude en hak wees. Die baadjie of

ander artikels mag nie tussen hierdie twee punte of onder die regterknie geplaas word nie.

Hierdie reëls beskryf die posisies vir regshandiges – vir linkshandiges vervang “regs” met “links”.

5.1.4. Gestremdheid en Plaasvervangende Posisies

Deelname vir tydelik of permanente gestremde persone moet aangemoedig word, maar hulle mag nie bo ander deelnemers byvoorbeeld word nie.

Skuts wat nie 'n sekere posisie kan inneem nie, sal in die volgende naas moeilikste posisie skiet.

'n Plaasvervangende posisie moet aan die reëls vir daardie posisie voldoen.

Die Direkteur van die kompetisie of die Jurie (Skeidregters) moet die plaasvervangende posisie goedkeur.

'n Deelnemer mag met 'n gips-vorm of 'n ander tydelike mediese hulpmiddel deelneem, as dit

hom nie 'n voorbeeld bo ander deelnemers gee nie.

'n Deelnemer wat nie op sy regtervoet in die kniel-posisie kan sit nie, mag op sy linkervoet sit en steeds van die regterskouer skiet, maar die Nasionale Drie-posisie Raad moet toestemming gee dat hierdie posisie gebruik kan word.

5.2 AFRIGTING

Afrigting of hulp aan 'n deelnemer word onder die volgende voorwaardes toegelaat:

5.2.1 Afrigting tydens Sporter-luggeweerbyeenkomste

Afrigting tydens die voorbereidings- of oorskakeling periodes en ook tydens proefskote word toegelaat.

Sodra die eerste skoot van die kompetisie gevuur word moet afrigting gestaak word en die afrigter moet agter die vuurlyn inbeweeg.

Nadat die eerste skoot geskiet is mag 'n deelnemer slegs met 'n baanoffisier op die vuurlyn praat.

Afrigting op die vuurlyn kan verbied word as dit die ander deelnemers hinder.

41

Indien afrigting op die vuurlyn in Sporterklas nie toegelaat word nie, moet dit so in die kompetisieprogram aangedui word.

Indien dit 'n kompetisie vir Sporterklas so wel as Presisieklas is, moet deelnemers in verskillende afdelings en op verskillende punte van die vuurlyn deelneem, sodat die deelnemers in die Sporterklas wel afrigting kan ontvang.

5.2.2 Afrigting tydens Presisie-luggeweerbeveenskomste

Afrigting tydens Presisie-luggeweerbeveenskomste is verbode. 'n Deelnemer mag op die vuurlyn slegs met die baanoffisier praat.

5.2.3 Afrigting gedurende Kompetisies

Behalwe wanneer afrigting toegelaat word, soos in reël 5.2.1, moet afrigters vanaf die aanvang

van die voorbereidingsperiode totdat die vuurlyn ontruim is, weg van die vuurlyn beweeg.

Indien 'n deelnemer tydens die voorbereiding- oorskakeling en kompetisieperiodes met 'n afrigter wil praat, moet hy:

- sy geweer in 'n veilige toestand op die vuurlyn plaas.
- die baanoffisier in kennis stel.
- die vuurlyn verlaat sonder om die ander deelnemers te steur.

'n Afrigter mag gedurende die kompetisie met 'n spanlid praat, maar slegs met toestemming van die Baanoffisier

Die Baanoffisier sal die deelnemer in kennis stel, waarna die deelnemer sy geweer in 'n veilige toestand op die vuurlyn moet los en na die afrigter moet beweeg.

Kompetisie-items en Tydsbeperkings

In 3 P-kompetisies word elke posisie se tyd afsonderlik geneem. Op die wyse kan teiken hellings vinniger bereken word.

Alle deelnemers moet van 'n voorbereidings- en oorskakelingsperiode gebruik maak.

5.2.4 Individuele, 3x10 / 3x10 plus finaal.

Die individuele 3 x 10 afdeling bestaan uit 10 skote elk in die lê-, staan – en knielposisies in die gegewe volgorde.

Daar kan 'n finaal gedoen word (3 x 10 plus finaal reël 10.0 **Finaal**.)

5.2.5 Individuele, 3x20 / 3x20 plus finaal

Die individuele 3 x 20 afdeling bestaan uit 20 skote elk in die Lê-, Staan- en Knielposisies in die gegewe volgorde.

Daar kan 'n finaal gedoen word (3 x 20 plus finaal reël 10.0 **Finaal**)

42

5.1.3 Individuele Staan-posisie, 2 x 20 / 3 x 20 plus finaal

Die individuele Staan-posisie, 2 x 20 of 3 x 20 plus finaal.

Die individuele Staanposisie 2 x 20 of 3 x 20 plus finaal bestaan uit twee of drie 20 skootafdelings

in die Staan-posisie.

Indien elektroniese teikens of elektriese teikenomruiling gebruik word, mag die 40 of 50 skootitem

sonder omruiling of oorskakeling plaasvind.

Individuele 3 x 10 Tydsbeperking

Vorbereidingsperiode - 10 minute

10 skote lê - 20 minute

Oorskakeling - 5 minute

10 skote staan - 20 minute

Oorskakeling - 5 minute

10 skote kniel - 15 minute

Individuele 3 x 20 Tydsbeperking

Vorbereidingsperiode - 10 minute

20 skote lê - 30 minute

Oorskakeling - 5 minute

20 skote staan - 40 minute

Oorskakeling - 5 minute

20 skote kniel - 30 minute

5.3.4 Veelvuldige Reeks Saamgestelde kampioenskappe

'n Kompetisieprogram wat bestaan uit saamgestelde items of reeks soos in reëls 5.3.1, 5.3.2 of 5.3.3 beskryf, kan ook aangebied word. Hierdie program kan/mag oor meer as een dag strek.

5.3.5 Spanne, 4 x 3 x 10, 4 x 3 x 20 of 4 x 40 x 60 Staan-posisie

Enige kompetisie mag spanne bestaande uit 4 persone inskryf. Elke lid van die span neem aan een van die individuele afdelings deel soos uiteengesit in reëls 5.3.1, 5.3.2 en 5.3.3.

Tellings van finale rondtes word nie ingereken in spantellings nie.

□ Spanlede

'n Span bestaan uit 4 lede.

Elke span behoort 'n volwasse spanleier te hê.

Mans en dames mag saam in spanne deelneem.

Deelnemers mag vir meer as een span deelneem nie.

Alle spanlede se name moet voor die aanvang van die kompetisie bekend gemaak word.

43

5.4. TEIKENS

Papier- of elektroniese teikens mag tydens kompetisies gebruik word.

Papierteikens mag met enige tipe teiken-wisselaar gebruik word of dit mag vasgesit word aan

die teikenbord.

Tydens kompetisies moet alle deelnemers van dieselfde teikens en teikenstelsel gebruik maak.

Slegs amptelike 10- meter luggeweerteikens soos gespesifiseer deur die Internasionale Skiet Sport Federasie mag gebruik word.

Papierteikens mag van enige goedgekeurde enkeleikens, 5-teiken of 10-teiken ontwerp wees.

5.4.1 Proefskootteikens

Proefskote en proef-kolskote moet duidelik geïdentifiseer of aangedui word.

Wanneer enkel kolskoot-teikens gebruik word, behoort proefteikens geïdentifiseer te word deur 'n duidelike swart streep in die boonste regterkantste hoek van die teiken.

Deelnemers mag twee (2) proefskootteikens vir elke posisie gebruik.

5.4.2 Gerekordeerde Teikens (Opskryf van Teikens)

Indien enkeleikens gebruik word, moet elke teiken in elke stel 'n reeksnommer hê, om deelnemers te kan identifiseer. Teikens moet in numeriese volgorde geskiet word.

Teikens met 5- of 10-merkteikens moet gemerk word, sodat die skut en sy skietposisie geïdentifiseer kan word.

As daar meer as een teiken vir elke skiet-posisie is, moet hulle in volgorde genommer word en

in numeriese volgorde geskiet word.

5.4.3 Omruil van Teikens

Deelnemers of die baanbeampes mag die teikens omgeruil. Indien van teiken-omruilers gebruik gemaak word moet elke skut sy eie teiken omruil.

Enige skut wat nie 'n staat is om teikens om the ruil of om die teiken-omruiler te hanteer sonder om sy skietposisie te verander nie, mag van 'n assistent gebruik maak. Skuts moet

self 'n assistent voorsien.

Kompetisieorganiseerders moet redelike voorsorg tref dat assistente nie die ander deelnemers steur nie.

Die assistente moet sit wanneer die teikens nie omgeruil word nie. Hulle mag nie met die skut

praat of aan hom hulp verleen nie en hulle mag nie die ander deelnemers steur nie.

Die deelnemer bly verantwoordelik om seker te maak dat die korrekte teiken aangebring word.

44

5.5 BAANSPESIFIKASIES

5.5.1 Afstand

Die skietafstand vanaf die teiken tot by die vuurlyn is 10 meter.

5.5.2 Vuurlyn en Vuurpunt

Die vuurlyn is die voorkant van die vuurpunt.

Die vuurlyn moet gemerk wees sodat Baanoffisiere en deelnemers dit kan sien.

Die vuurpunt is die oppervlakte, direk agter die vuurlyn, wat aan 'n deelnemer toegewys is.

Die aanbevole minimum breedte van elke vuurpunt is 1.0 meter. (39.4 dm)

Die aanbevole minimum lengte is 2.2 meter (86.6 dm)

Daar moet 'n vuurpunt vir elke teiken wes.

Agter die vuurpunt moet genoeg ruimte wees sodat baanoffisiere en deelnemers vrylik kan beweeg.

5.5.3 Teikenaanwysings en die nommer van teikens

Teikens en teikenhouers moet in 'n loodregte lyn met die vuurpunt wees.

Teikens en teikenhouers moet geïdentifiseer word met nommers wat bokant of onderkant die teikens aangebring is. Die nommers moet groot genoeg wees om maklik van die vuurpunt gesien te kan word.

Teikens word opeenvolgend genommer met teiken nommer een (1) aan die linkerkant.

Daar word aanbeveel dat die nommers teen verskillende agtergrondte of op kontrasterende kleure vertoon word.

5.5.4 Teikenhoogtes

Teikenhouers moet seker maak dat die teiken op die regte hoogte geplaas word.

Die teikenhoogte gemeet vanaf die grond tot by die middel van die teiken, is:

Lê-posisie 0.5m (\pm 10cm)

Staan- posisie 1.4m (\pm 5 cm)

Kniel-posisie 0.8m (\pm 10cm)

Alle teikens op die baan moet op dieselfde hoogte aangebring word.

Toegewings kan vir verskillende bane gemaak word, maar verskillende hoogtes vir individuele

skuts word nie op dieselfde baan toegelaat nie.

Bane waar papierteikens gebruik word, mag voorsiening maak vir die hang van twee

45

kolskoot-teikens en telskote op dieselfde hoogte vir een posisie.

Op bane waar die konstruksie van bane of die skietwal verhoed dat die teikens op die korrekte

hoogte aangebring word, moet teikens so na as moontlik aan die korrekte hoogte gehang word.

Indien teikens nie op die korrekte hoogte aangebring is nie, moet die kompetisieprogram inligting oor die hoogte wat die teikens wat gehang is verskaf.

5.5.5. Skiettafels

Bane met vasgemonteerde teikens vir Staanposisie, moet platform of skiettafels verskaf sodat

deelnemers in die lê- en Knielposisies gelig kan word tot op die hoogte van die teikens.

Skiettafels en platforms moet van sterk materiaal wees, veilig wees vir gebruik en mag nie buig of beweeg tydens normale gebruik nie.

Die kompetisieprogram moet deelnemers inlig indien skiettafels gebruik word. Indien van skiettafels gebruik gemaak word, is dit nie nodig dat alle dele van die liggaam tydens die Lê-positie op die tafel hoef te wees nie, maar tydens die Kniel-positie moet alle dele

van die liggaam op die tafel of platform wees.

Geen tafel of platform mag voor die vuurlyn geplaas word nie.

Geen tafel of platform mag in 'n aangrensende vuurpunt oorsteek nie, ongeag daarvan of dit 'n oop vuurpunt is of nie.

Vir Lê-houding is die aanbevole minimum grootte 0.9 m breed en 1.8m lank. Die skiettafel moet min of meer dieselfde hoogte as die bank met die teiken en -omruiler wees, gewoonlik 0.9 m.

Die aanbevole minimumhoogte vir 'n Kniel-positie platform is 0.9 x 0.9 en min of meer 0.6 m hoog.

5.5.6. Beligting

Binnenshuise bane moet voldoende beligting verskaf sodat daar nie enige glinstering of skadu's op die teikens of vuurpunt is nie.

'n Minimum beligting van 1000 lighede op die teiken word aanbeveel.

Teikens moet egalig verlig word, 'n indirekte lig wat op die teiken val word aanbeveel.

Goeie beligting op die vuurlyn word ook ernstig aanbeveel.

5.5.7. Amptelike Tellingbord

Die amptelike tellingbord moet vir deelnemers en afrigters toeganklik wees.

Alle amptelike verslae en resultate moet op hierdie punt (tellingbord) aangebring word.

46

5.6. KOMPETISIEPROGRAM

Die voorwaardes vir die kompetisie moet in skriftelike vorm wees.

Die kompetisieprogram of amptelike program moet inligting verskaf oor: die naam van die kompetisie, plek, volgorde van items, tydskedules, pryse/toekennings en enige ander spesiale vereistes.

Die kompetisieprogram mag nie enige van die reëls verontagsaam nie.

Die kompetisieprogram dien as aanvulling tot die reëls en voorwaardes gestel in die program,

geld ook vir die kompetisie.

Baanoffisiere en Juriesede (Skeidsregters) mag nie die kompetisieprogram gebruik om geskille

te besleg nie. Indien daar 'n konflik/diskipansie tussen die kompetisieprogram en die reëls is, sal die reëls van krag wees.

6. KOMPETISIEBEAMPTES EN HULLE PLIGTE

6.1 KOMPETISIE-DIREKTEUR

Die Kompetisie-Direkteur is primêr verantwoordelik vir die veilige en doeltreffende afhandeling

van 'n kompetisie.

'n Kompetisie-Direkteur kan deur die reëlingskomitee van 'n groot kompetisie aangewys word.

By kleiner kompetisies kan die Kompetisie-Direkteur ook as 'n baanoffisier of puntetelling offisier gebruik word.

Die reëlingskomitee en die Kompetisie-Direkteur stel die voorwaardes van 'n kompetisie vas en verskaf 'n kompetisie-program. (Reël 5.6)

Die Kompetisie-Direkteur stel die ander Kompetisie-Beamptes aan.

Indien daar enige verandering aan die program is, moet die verandering op die amptelike verslagbord aangebring word, sodat alle deelnemers en afrigters daarvan kennis neem.

Die Kompetisie-Direkteur moet, volgens sy beste oordeel, onpartydige, ferme, hoflike en versigtige besluite neem.

Wanneer die reëls toegepas word, mag die Kompetisie-Direkteur oorleg pleeg met die Jurie

(Skeidregters) of die Nasionale Jurie (Skeidregters-unie vir Appél.)

6.2 BAANOFFISIERE

Die Hoof-Baanoffisier is in beheer van die baan en is vir baanveiligheid en baanbedrywighede verantwoordelik.

47

Sy pligte sluit in: baanopdragte, versekering dat deelnemers se posisie en toerusting aan die reëls se vereistes voldoen, herstel van tegniese baanfoute, boetes, ontvangs van besware en

die oplos van onreëlmatighede soos steurnisse, boetes, onreëlmatige skote, ekstra tyd toegelaat, ens.

By groter kompetisies kan 'n assistant-baanoffisier ook aangestel word.

Baanoffisiere het die reg om enige tyd 'n deelnemer se posisies of toerusting te ondersoek.

'n Baanoffisier behoort nie die deelnemer te nader terwyl hy 'n skoot skiet nie. Daar moet egter dadelik opgetree word indien dit 'n veiligheidsrisiko is.

6.3. JURIE (SKEIDSREGTERS)

Die kompetisie kan 'n Jurie van 3 lede aanwys om die reëls toe te pas en geskille op te los. Een lid van die Jurie word as Voorsitter verkies.

Jurie-lede moet met al die reëls vertrouwd wees en ondervinding van kompetisies hê.

Die Jurie-lede kan kompetisie-beamptes, span-beamptes, ouers of deelnemers wees.

Die Kompetisie-Direkteur kan 'n plaasvervanger aanwys indien 'n Jurie-lid nie meer beskikbaar is nie.

Besluite deur die Jurie moet op die toepaslike reëls gebaseer wees. Indien daar nie 'n toepaslike reël is nie, moet besluite in die gees van die reëls geneem word.

Geskille word deur 'n meerderheidstem van die Jurie opgelos. (Appél mag aan die Nasionale Jurie van Appél gerig word).

6.3 TOERUSTING KONTROLE-BEAMPTE/TEGNIесе DIREKTEUR

Kontrole van toerusting is nie verpligtend nie.

Die Kompetisie-Direkteur kan egter 'n persoon aanwys om deelnemers se toerusting voor 'n kompetisie te ondersoek.

Toerusting mag ook deur baanbeamptes voor die aanvang van 'n kompetisie op die vuurlyn ondersoek word.

Span-beamptes en deelnemers moet voor die tyd ingelig word omtrent waar en wanneer hulle

toerusting ondersoek sal word.

6.4 STATISTIEKE-BEAMPTE

Die statistieke-beampte is daarvoor verantwoordelik dat alle uitslae tydens 'n kompetisie bekend gemaak word.

Die statistieke-beampte doen direk verantwoording aan die Kompetisie-Direkteur.

48

Die statistieke-beampte moet alle gebruikte teikens bewaar totdat die tydperk waarin uitdunne

gehou of besware gemaak kan word, verby is.

Die Kompetisie-Direkteur en Statistieke-beampte met tellinghouers aanwys en oplei.

By kleiner kompetisies, kan die Statistieke-beampte ook die tellinghouer wees.

Die Statistieke-beampte moet verseker dat alle uitslae op die amptelike tellingbord verskyn en

dat 'n Finale uitslae aan die span-beamptes en deelnemers gegee word.

6.5. TELLINGHOUSERS

Tellinghouers moet regverdig en onpartydig telling hou.

Tellinghouers kan ander kompetisie-beamptes, span-beamptes of ouers wees, maar nie deelnemers nie.

'n Persoon mag nie telling hou vir 'n deelnemer waarby hy 'n persoonlike belang het nie.

Tellinghouers kan in pare werk om skote te beoordeel of om besluite oor onseker skote te neem.

Indien twee tellinghouers van mekaar verskil, moet die Statistiek-beampte of die Kompetisie-Direkteur self besluit, of 'n ander persoon aanwys om die finale besluit te neem.

6.6. SPANAFRIGTER

Elke span moet 'n spanafrigter hê.

Die spanafrigter kan 'n afrigter, instrukteur, jeugleier, ouer of 'n ander verantwoordelike volwassene wees.

Die spanafrigter is verantwoordelik vir al die spanlede asook om dissipline in die span te handhaaf.

Spanafrigters moet saam met die baanbeamptes veiligheid, goeie gedrag en goeie sportmanskap verseker.

Spanafrigters moet bekend wees met die program, inskrywings behartig en seker maak dat spanlede betyds en met die regter toerusting op die vuurpunt is.

Spanafrigters mag tellings nagaan, dagings rig en besware aanteken en namens alle spanlede registreer.

49

7. KOMPETISIE PROSEDURES

7.1 INSKRYWINGS

Individuele- en spaninskrywings moet afgehandel wees voor die aanvang van die kompetisie of voordat enige deelnemer begin skiet.

Die deelnemer of spanafrigter is daarvoor verantwoordelik dat die inskrywingsvorm volledig ingevul is.

7.2 BAANLOTINGS

Alle deelnemers moet by die vuurpunte ingedeel word met behulp van 'n onpartydige trekking.

Lede van dieselfde span mag op aaneengrensende vuurpunte deelneem.

Indien daar meer as een aflos op dieselfde dag van die kompetisie is, behoort deelnemers van dieselfde span aan twee of meer van die verskillende aflosse deel te neem.

Reisskedules van spanne kan egter in ag geneem word wanneer aflosse of verskillende dae plaasvind.

In die geval van spanitems, moet die geskeduleerde aflos, deelnemers van twee of meer spanne bevat.

7.3 TOERUSTING KONTROLE

Kompetisie-beamptes mag vereis dat deelnemers hulle toerusting laat kontroleer sodoende te

verseker dat toerusting aan die reëls voldoen.

7.4 VERPLASING/NEEM VAN TOERUSTING NA EN VAN VUURLYN

Die Baanoffisier moet die deelnemers na die vuurlyn roep en 'n kort tydjie gee om hulle toerusting op die vuurlyn te plaas voor die aanvang van die voorbereidingstyd.

Deelnemers wat klaar geskiet het, voordat die skiettyd verby is, mag die vuurlyn met toestemming van die Baanoffisier verlaat, maar hulle mag nie hulle toerusting van die vuurlyn verwyder voordat die bevel "STOP" gegee is nie en ook nie voordat hulle wapens veilig verklaar is nie.

Toerusting mag net van die vuurlyn verwyder word nadat die "STOP" bevel gegee is.

Dié reël word toegepas om te verhoed dat deelnemers wat nog skiet gesteur word nie.

50

"JOU TIEN-MINUUT VOORBEREIDINGS TYD BEGIN NOU."

7.5 VOORBEREIDINGSTYD

In die lê-posisie kry deelnemers 'n tien (10) minuut voorbereidingstyd voordat hulle begin skiet.

Die voorbereidingstyd begin met die bevel:

Die Baanoffisier mag nie die aanvangstyd begin, voordat al die deelnemers hulle toerusting op die vuurpunte geplaas het nie.
Teikens moet klaar gehang wees, voordat die voorbereidingstyd begin.
Gedurende die voorbereidingstyd mag deelnemers op die vuurlyn hulle wapens hanteer, droë skote vuur en korreloefeninge doen.

7.6 BEGIN EN EINDE VAN KOMPETISIE

Die kompetisie neem 'n aanvang met die bevel "BEGIN" en eindig met die bevel "STOP".
Alle proefskote en telskote moet tussen hierdie twee bevels geskiet word.
Indien al die deelnemers klaarmaak voordat die skiettyd verstreke is, mag die Baanoffisier die bevel "STOP" gee.

Alle deelnemers moet hulle skote vir Lê-posisie voltooi, voordat hulle begin opstaan vir Staansposisie en alle deelnemers moet hulle skote vir Staansposisie voltooi voordat hulle begin kniel vir die Knielposisie.

7.7 VYF (5) MINUUT WAARSKUWING

Die Baanoffisier moet aankondig dat slegs 5 minute van die skiettyd oor is met die bevel: "VYF MINUTE OOR"

7.8 TWEË (2) MINUUT WAARSKUWING

Die Baanoffisier moet aankondig dat nog net twee (2) minute van die skiettyd oor is met die bevel:

"TWEË MINUTE OOR"

Die vyf en twee minuut bevels dien slegs as waarskuwing.

Nogtans moet die deelnemers self sorg dat hulle binne die toegelate tyd klaar skiet, ongeag of die waarskuwings gegee is of nie.

Deelnemers mag slegs addisionele tyd kry indien daar 'n onderbreking of weiering in die skietroetine was.

51

7.9 POSISIE OORSKAKELINGSTYD

Deelnemers moet vyf (5) minute oorskakelingstyd voor die aanvang van die Staansposisie en vyf (5) minute oorskakelingstyd voor die aanvang van die Knielposisie gegee word.

Indien teikens na afloop van elke posisie omgeruil word, mag die oorskakelingstyd nie begin, voordat die teikens klaar omgeruil is nie.

Gedurende die oorskakelingstyd, mag die deelnemers hulle toerusting vir die volgende posisie

opstel, hulle gewere hanteer, droëskote vuur en korrel-oefeninge doen.

7.9 DROËSKOTE

Droëskote beteken die loslating van die sneller-megnisme, sonder om enige dryflading (lug of CO₂) vry te laat.

Die deelnemer mag droëskote tydens die voorbereidingstyd en kompetisie vuur, maar geen dryflading mag vrygelaat word nie.

Indien 'n dryflading gedurende die voorbereidingstyd of oorskakelingstyd vrygelaat word,

word 'n waarskuwing vir die eerste oortreding gegee. Vir die tweede en daaropvolgende oortredings

word die deelnemer met twee (2) punte elke keer geenaliseer.

Nota: Nie alle luggewere kan droog vuur nie.

7.10 PROEFSKOTE EN TELSKOTE

Slegs een koeëltjie mag op 'n keer gelaai word.

'n "Skoot" is die vrylating van 'n dryfkrag (lug of CO₂) al was daar geen koeëltjie gelaai nie. Die vrylaat van lug sonder dat 'n koeëltjie gelaai is, mag gedurende proefskote gedoen word (proefskote tel nie), maar enige vrylaat van lug nadat telskote begin is, afgesien daarvan of die geweer gelaai was of nie, moet as 'n telskoot gereken word.

7.10.1 PROEFKOTE

Proefskote is onbeperk, maar mag net voor die eerste telskoot gevuur word.

Proefskote wat na die eerste telskoot gevuur word (behalwe as toestemming van die Baanoffisier verkry is) moet as misskote getel word.

Proefskote moet binne die tydperk wat vir daardie posisie toegelaat word, gevuur word, behalwe as ekstra tyd deur die Baanoffisier toegelaat word vir 'n wanfunksie van gewere of teikens.

7.10.2 TELSKOTE

Slegs een telskoot (kolskoot) mag na enige enkelskoot-teiken geskiet word.

52

Enige skoot na die eerste telskoot, insluitend die vrylating van lug of 'n skoot wat per ongeluk afgetrek is, moet as 'n telskoot gereken word, of dit die teiken getref het of nie.

7.11 BAANPROSEDURE EN -BEVELE

DIE HOOF-BAANOFFISIER GEE LEIDING BY KOMPETISIESKIET DEUR DIE VOLGENDE BEVELE

EN PROSEDURE:

(Spesiale baanbevele vir finale rondtes in kompetisies kan in reël 10.3.8 gelees word)

Bevel Aksie

Voor die kompetisie:

Stap 1

Die Baanoffisier moet voor die kompetisie die baan voorberei en toesig hou oor die hang van teikens.

Deelnemers mag nie hulle toerusting na die vuurlyn neem voordat die Hoof Baanoffisier hulle na die vuurpunt roep nie.

Deelnemers en beamptes mag hulle gewere nie uit die geweeraste neem, hanteer of beweeg terwyl baanoffisiere en beamptes voor die vuurlyn is nie.

Stap 2

Deelnemers word die geleentheid gegee om hulle toerusting op die vuurlyn te plaas voordat die voorbereidingstyd begin.

Voldoende tyd moet aan die deelnemers gegee word om hulle toerusting op die vuurlyn te plaas, maar normaalweg word net vyf (5) minute toegelaat.

Wanneer die baan voorberei is, roep die Baanoffisier die deelnemers na die vuurlyn deur die volgende bevel te gee:

AFLOS NO 1: JULLE MAG JULLE TOERUSTING OP DIE VUURLYN PLAAS.

Dit moet ten minste vyf (5) minute voor die aanvang van die aflos gedoen word.

Wanneer deelnemers na die vuurlyn beweeg, word seker gemaak dat alle deelnemers teenwoordig is en op die regte vuurpunt is.

Stap 3 (indien nodig)

Indien deelnemers hulle eie teikens moet hang, gee die (Hoof) Baanoffisier die volgende bevel:

AFLOS NO 1: GAAN VORENTOE EN PLAAS JULLE TEIKENS.

53

Stap 4

Wanneer al die deelnemers hulle toerusting op die vuurlyn geplaas het of na die vuurpunt terug gekeer het, gee die (hoof) Baanoffisier die volgende bevel om die voorbereidingstyd te begin:

JOU TIEN (10) MINUUT VOORBEREIDINGSTYD BEGIN NOU.

Gedurende hierdie 10 minute, mag deelnemers hulle wapens hanteer, hulle posisies inneem en droë-skote vuur.

Stap 5

Aan die einde van die 10 minuut voorbereidingstyd kondig die Baanoffisier die item aan en gee bevel dat deelnemers kan laai en begin vuur

Byvoorbeeld:

HIERDIE IS DIE LÊ-POSISIE –FASE VAN DIE DRIE POSISIE ITEM.

DIE AANTAL SKOTE VIR DIE LÊ-POSISIE * IS 20.

DIE TYD TOEGELAAT IS (30*) MINUTE

*(of enige van die ander fases, items, posisies, getal skote en tyd.)

LAAI

BEGIN

Die tyd begin wanneer die bevel 'BEGIN' gegee is.

Gedurende die skiettyd

Stap 6 a

Terwyl deelnemers skiet, moet die Baanoffisier hulle onder oog hou, sodat hy hulle kan bystaan, vrae kan antwoord, wanfunksies/weierings kan hanteer en besluite oor ongewone skote kan neem.

Stap 6 b

Wanneer deelnemers klaar geskiet het, moet hulle die geweer se aksie oopmaak en die geweer op die grond of op die vuurlyn neersit.

Deelnemers wat klaar geskiet het en die vuurpunt wil verlaat, moet hulle hand opsteek om die

aandag van die Baanoffisier te trek. Die Baanoffisier moet seker maak dat die geweeraksie oop is en mag hulle dan toestemming gee om die vuurpunt te verlaat.

Deelnemers wat die baan wil verlaat, voordat hulle klaar geskiet het, moet dieselfde prosedure volg en mag net na die vuurlyn terugkeer met toestemming van die Baanoffisier. Deelnemers wat die vuurlyn verlaat of na die vuurlyn terugkeer moet dit vinnig en stil doen, sodat die ander deelnemers nie gesteur word nie.

Deelnemers mag nie hulle toerusting van die vuurpunt verwyder voordat alles afgehandel is en hulle 'n opdrag van die Baanoffisier gekry het om dit te doen nie.

54

Deelnemers mag agter die vuurlyn vir die volgende posisie voorberei, maar mag nie die ander

deelnemers steur nie.

Stap 6 c

As 'n deelnemer gedurende die kompetisie vra hoeveel tyd oor is, moet die Baanoffisier hom inlig presies hoeveel tyd oor is.

Wanneer daar vyf (5) minute skiettyd oor is, moet die Baanoffisier dit aankondig:

VYF (5) MINUTE OOR

Stap 6 d

Wanneer daar twee (2) minute skiettyd oor is moet die Baanoffisier dit aankondig:

TWEE (2) MINUTE OOR

Stap 7

Wanneer die skiettyd verstreke is, moet die Baanoffisier aankondig:

STOP

ONTLAAI

Alle deelnemers moet dadelik stop, die wapen se aksie oopmaak, dit aan die Baanoffisier toon

vir veilige verklaring en die geweer met die loop in die rigting van die teiken neersit.

Stap 8

As daar nog 'n gelaaide geweer is:

Indien daar 'n gelaaide geweer met die koeëltjie nog in die loop is, moet die deelnemer die Baanoffisier dadelik in kennis stel deur sy hand op te steek en te sê:

GELAAIDE WAPEN/ GEWEER

Die Baanoffisier moet dan toepaslike die wapen ontlai of veilig laat verklaar.

Stap 9

Wanneer alle wapens ontlai is, gee die Baanoffisier opdrag dat teikens omgeruil moet word:

DIE LYN IS VEILIG: GAAN VORENTOE EN VERVANG/VERWYDER JULLE TEIKENS of DIE LYN IS VEILIG: TEIKEN-HANTEERDERS, VERVANG/VERWYDER DIE TEIKENS.

As die laaste posisie verklaar is, gaan dan direk oor na stap 11.

Stap 10

Wanneer teikens vir die volgende posisie gehang is en die baanoffisiere bevestig het dat die vuurlyn veilig is, kondig die Baanoffisier die oorskakelingstyd aan:

DEELNEMERS, DIE VYF MINUTE OORSKAKELINGSTYD BEGIN NOU.

Alle deelnemers of teikenhanteerders moet agter die vuurlyn wees, voordat hierdie bevel gegee word.

55

Deelnemers mag geen wapens hanteer of verstellings aan die wapens maak, voordat hierdie bevel gegee is nie.

Deelnemers mag ander voorbereidings vir die volgende posisie doen, voordat die oorskakelingstyd aangekondig word, maar hulle mag nie die ander deelnemers steur nie.

Wanneer die oorskakelingstyd verby is, kondig die Baanoffisier aan:

DEELNEMERS, DIE VYF MINUUT OORSKAKELINGSTYD IS VERBY.

Herhaal stap 5 – 9 vir die volgende posisie.

Stap 11

Wanneer alle skietaktiwiteite verby is moet die Baanoffisier die wapens veilig verklaar en alle aksies moet oop wees.

Die Baanoffisier sal dan opdrag gee dat deelnemers hulle toerusting van die vuurlyn kan verwyder:

DEELNEMERS, VERWYDER ASSEBLIEF JULLE TOERUSTING VANAF DIE VUURLYN.

Deelnemers moet dan onmiddelik hulle toerusting vanaf die vuurlyn verwyder, sodat hulle nie die ander deelnemers verontrief nie.

7.12 ONGEWONE SKOTE EN ANDER VOORVALLE

Enige skoot wat gevuur is teenstrydig met hierdie reëls word aangemeld as 'n ongewone skoot.

Enige deelnemer wat 'n ongewone skoot het, moet dit onmiddelik aan die Baanoffisier rapporteer.

Die Baanoffisier moet rekord hou van enige ongewone skoot tydens die kompetisie, sodat dit later gebruik kan word om teikens se tellings te bereken.

Waar papierteikens gebruik word, moet die Baanoffisier dit op die teiken self skryf.

7.12.1 SKOTE GEVUUR VOOR DIE “BEGIN” BEVEL

Enige skoot gevuur voor die “BEGIN” bevel sal gepenaliseer word met twee (2) punte op die eerste kompetisieteiken.

7.12.2 SKOTE GEVUUR NA DIE “STOP” BEVEL

Enige skoot wat na die “STOP” bevel gevuur is, sal as 'n misskoot bereken word op die laaste kompetisieteiken.

7.12.3 EERSTE SKOTE BUITE DIE AFGEMERKTE AREA

Indien die eerste skoot 'n misskoot is, moet dit dadelik aan die Baanoffisier verklaar word.

56

Die Baanoffisier moet dan vasstel waar die skoot getref het.

Die Baanoffisier hou dan toesig by so 'n skut totdat die proefskote binne die afgemerkte area begin val.

Die Baanoffisier merk hierdie skote, wat 'n kompetisie-teiken getref het, as proefskote.

Hierdie

skote sal deur die tellinghouer geïgnoreer word.

Alle daaropvolgende skote wat die kompetisie-teiken tref, sal bereken word asof dit tydens die

kompetisie gevuur is.

Daar sal geen ekstra tyd hiervoor toegelaat word nie.

7.12.4 GELAAIDE GEWEER NA DIE “STOP” BEVEL

As daar nog 'n koeëltjie in die loop is, nadat die bevel “STOP” gegee is, of as die geweer

oorgehaal maar nie gelaai is nie, moet die deelnemer die Baanoffisier in kennis stel deur sy hand op te steek en te sê: “**GELAAIDE GEWEER**”

Die Baanoffisier moet dan die geweer toepaslik ontlai of veilig laat afvuur.

Hierdie skoot mag nie na 'n teiken geskiet word nie en mag nie as 'n telskoot bereken word nie (reël 2.5)

Die Baanoffisier moet oor hierdie prosedure toesig hou.

7.12.5 ONGEVUURDE SKOTE

Enige nie-afgevuurde skote word as misskote gemerk.

7.12.6 MEER AS EEN KOLSKOOT PER TEIKEN

Indien 'n deelnemer meer as een skoot op een teiken in 'n 3P- kompetisie skiet sal hy nie vir die eerste twee gevalle gepenaliseer word nie.

Vir enige verdere sulke skote sal die deelnemer met twee (2) punte gepenaliseer word.

Indien 'n deelnemer meer as een skoot op een teiken (kolskoot) skiet moet hy nie 'n skoot op die daaropvolgende teiken skiet nie.

Nota:

In die drie-posisie item word die penalisasie toegepas wanneer daar in al drie posisies, twee of meer teikens met meer as een skoot is.

Voorbeeld: Een teiken in die Lê-posisie het twee skote (een is oop), een teiken in die Staaposisie

het twee skote (een is oop) en een teiken in die Kniel-posisie het twee skote (een is oop) In hierdie geval moet 'n twee (2) punt penalisasie by die Kniel-posisie se telling in werking tree.

57

7.12.7 TE VEEL SKOTE IN SKIETPOSISIE

As die skut meer as die voorgeskrewe skote in 'n posisie skiet (11 of meer skote in een posisie in 'n 3 x 10 item, 21 of meer skote in een posisie in 'n 3 x 20 item) moet die ekstra skote (die laastes) nietig verklaar word.

Indien te veel skote gevuur is en die laaste skote nie geïdentifiseer kan word nie, (byvoorbeeld

as 11 skote geskiet is in 'n 10 skoot reeks en twee skote op die laaste teiken van die reeks gevind word, word die hoogste tellings per teiken nietig verklaar.

Die deelnemer word verder met twee (2) punte gepenaliseer vir elke ekstra skoot, afgetrek van

die laaste tellings.

7.12.8 KRUISVUUR

Kruisvuur vind plaas wanneer een deelnemer 'n skoot op 'n ander deelnemer se teiken skiet. 'n Deelnemer wat doelbewus en aanhoudend op die ander deelnemer se teiken skiet, kan gediskwalifiseer word.

Indien die deelnemer 'n proefskoot op 'n ander deelnemer se teiken skiet, word hy nie gepenaliseer nie.

Indien 'n proefskoot op die tel-teiken van 'n ander deelnemer geskiet word, word hy met twee (2) punte gepenaliseer.

Indien 'n deelnemer 'n telskoot op 'n ander deelnemer se teiken skiet, word dit as 'n misskoot getel.

Indien 'n deelnemer 'n kruisvuur op sy teiken ontvang en dit onmoontlik is om te bepaal watter

skoot syne is, ontvang hy die hoër punte.

7.12.8.1 Misskoot

Indien 'n skoot geskiet word en die koeëltjie nie die loop verlaat nie, moet die deelnemer die Baanoffisier onmiddelik in kennis stel.

Die Baanoffisier sal die deelnemer help om die “koeëltjie” uit die loop te verwyder.

So 'n skoot sal nie as 'n telskoot gereken word nie en die deelnemer mag die skoot oorskiet.

As 'n tweede skoot weier, mag die geweer nie weer gebruik word, voordat dit herstel is en deur 'n baanoffisier veilig verklaar is nie.

7.12.9 GESKIL-SKOTE

Indien 'n deelnemer 'n skoot op sy teiken ontken, moet die Baanoffisier dadelik verwittig word.

Indien die Baanoffisier sonder twyfel bevestig dat die deelnemer nie die skoot gevuur het nie, sal die skoot buite rekening gelaat word vir die skut se telling.

58

Indien die Baanoffisier nie kan bepaal wie die skoot gevuur het nie, sal die skoot vir die skut bereken word.

7.13 ONDERBREKINGS IN SKIET

Indien 'n deelnemer tydens 'n kompetisie onderbreek word, 'n wanfunksie moet herstel of moet ophou skiet tydens 'n kompetisie – en dit is nie deur sy eie toedoen nie- kan hy vra vir ekstra tyd en proefskote.

Dit is die verantwoordelikheid van die deelnemer om self met 'n behoorlik gevulde gassilinder by die vuurlyn op te daag.

Geen ekstra tyd of proefskoot word toegelaat, sodat 'n deelnemer 'n gassilinder kan omruil of volmaak nie.

7.13.1 EKSTRA TYD VERLANG

Indien die onderbreking nie die skut se fout is nie, kan hy ekstra tyd kry gelykstaande aan die tyd wat verlore gegaan het.

'n Maksimum van vyftien (15) minute word toegelaat om 'n weiering van die geweer te herstel.

As die onderbreking plaasvind a.g.v. 'n toelaatbare weiering/storing by 'n geweer, kry die deelnemer ekstra tyd gelykstaande aan die tyd wat die onderbreking geduur het, of vyftien (15) minute.

Indien ekstra tyd langer as vyf minute duur, kan die Baanoffisier aanbeveel dat die onderbroke

skietoefening later moet plaasvind, om sodoende ontwrigting van die kompetisie te verhoed. In hierdie geval sal die deelnemer vyf (5) minute voorbereidingstyd kry.

Indien deelnemers geregtig is op ekstra proefskote, word daar nie meer as vyf (5) minute hiervoor toegelaat nie.

7.14.2 EKSTRA PROEFSKOTE VERLANG

Indien 'n onderbreking langer as vyf (5) minute duur of 'n deelnemer word na 'n ander teiken geskuif, word 'n onbeperkte getal proefskote toegelaat.

7.13.2 ONDERBREKINGS OP TOTALE BAAN

Indien skiet op die hele baan of deel van die baan onderbreek word, moet alle deelnemers ekstra tyd kry, wanneer die vuur hervat word.

Indien skiet vir meer as vyf (5) minute onderbreek word, moet alle deelnemers ekstra proefskote kry.

7.14 WEIERINGS

As daar 'n toelaatbare weiering op 'n deelnemer se geweer is, of as 'n geweer nie veilig afgevuur kan word nie, mag hy dit met toestemming van die Baanoffisier laat herstel of vervang.

59

Enige deelnemer wat 'n weiering het, moet die Baanoffisier daarvan in kennis stel.

Die Baanoffisier sal aanwysings gee, wat deur die deelnemer gevolg moet word.

Deelnemers moet by die Baanoffisier toestemming kry om die baan te verlaat of om hulle toerusting van die vuurlyn te verwyder gedurende die kompetisie.

Die Baanoffisier se toestemming moet ook verkry word om terug te keer na die vuurlyn of om toerusting op die vuurlyn te vervang tydens die kompetisie.

Gewere of toerusting wat herstel, verstel of herlaai moet word, moet van die vuurlyn verwyder

word, sodat ander deelnemers, toeskouers en beamptes nie gesteur word of in gevaar gestel word nie.

Indien 'n deelnemer die Baanoffisier nie vooraf in kennis stel van herstelwerk aan 'n funksiefout/

weiering nie, sal geen ekstra tyd of proefskote toegelaat word nie.

7.14.1 TOELAATBARE/NIE TOELAABARE WEIERINGS

'n Toelaatbare fout is 'n fout wat voorkom omdat die geweer nie reg funksioneer nie.

'n Nie-toelaatbare fout is 'n fout wat deur die deelnemer self gemaak is.

As dit 'n toelaatbare funksiefout is en dit langer as een (1) minuut duur om te herstel, mag ekstra tyd toegelaat word (maksimum 15 minute)

As 'n toelaatbare funksiefout meer as vyf (5) minute duur om te herstel, kry die deelnemer onbeperkte ekstra proefskote wanneer hy weer begin vuur.

As 'n lug- of CO₂ silinder vervang moet word omdat dit nie behoorlik gevul was voor die kompetisie nie, word dit as nie-toelaatbare fout gereken.

Indien moontlik moet ekstra tyd aan die einde van die afdeling waarin die fout voorgekom het,

gegee word.

Indien bogenoemde nie moontlik is nie, moet die kompetisie-organiseerder 'n tyd vasstel om dié skietoefening te voltooi. Hierdie deelnemer kry vyf (5) minute tyd vir proefskote plus die tyd wat toegelaat word om die skietoefening te voltooi.

7.14.2 ONGEOORLOOFDE LAAI VAN 'N GEWEER

Indien 'n deelnemer meer as een koeëltjie op 'n keer laai, 'n koeëltjie agterstevoor laai of 'n pneumatiese luggeweer nie behoorlik laai nie, tel alle skote wat gevuur word en 'n funksiefout

word nie toegelaat nie, behalwe as twee of meer skote gelyk afgaan.

Indien twee of meer skote gelyk afgaan moet die Baanoffisier in kennis gestel word, voordat die volgende skoot geskiet word.

Indien die Baanoffisier nie in kennis gestel word nie, tel alle skote op die teiken.

60

Indien 'n deelnemer vermoed dat hy twee koeëltjies gelaai het, of vergeet het om 'n koeëltjie te laai, moet hy toestemming van die Baanoffisier kry om die geweer veilig te ontlai. Dit mag slegs in die teenwoordigheid van die Baanoffisier gedoen word.

Daar word geen ekstra tyd hiervoor toegelaat nie.

As 'n koeëltjie in die loop agterby na 'n skoot, moet die Baanoffisier toesig hou wanneer die koeëltjie verwyder word. Die deelnemer word toegelaat om die skoot te herhaal.

As 'n koeëltjie na 'n tweede skoot in die geweerloop agterbly, moet die Baanoffisier in kennis gestel word. Die geweer word dan ongeskik vir gebruik verklaar en van die vuurpunt verwyder

vir inspeksie en vir bevredigende herstel, voordat dit weer in 'n kompetisie gebruik mag word. Die deelnemer kry 'n ander geweer en word toegelaat om die skietoefening sonder straf te voltooi.

7.14.3 SKOTE GESKIET MET LAE GASDRUK

Indien 'n lug- of CO₂ silinder gedurende die kompetisie vervang moet word a.g.v. nalatigheid van die deelnemer, sal geen ekstra tyd toegelaat word nie.

Deelnemers mag nie die silinders vervang, voordat die Baanoffisier hulle wapens veilig verklaar het nie. Daarna moet hulle die geweer van die vuurlyn verwyder om die silinder te vervang.

Die vervanging en hervulling van silinders mag slegs op 'n spesiale, veilige area wat deur die Kompetisie-Organiseerder aangewys is, gedoen word.

Dit is om te verseker dat hierdie prosedure nie die ander deelnemers, baanbeampes en toeskouers steur of in gevaar stel nie.

7.15 TOESKOUERS EN DIE MEDIA

Kompetisie-borge moet die bywoning van toeskouers en die media by hulle kompetisies aanmoedig en bevorder.

Toeskouers moet agter die vuurlyn bly en mag nie met deelnemers kommunikeer nie, behalwe wanneer die Baanoffisier aan 'n deelnemer toestemming gee om met iemand agter

die vuurlyn te praat.

Toeskouers en die media moet met 'n normale stemtoon praat, maar moenie so hard praat dat hulle deelnemers steur nie.

Toeskouer- en media-fotograwe mag nie kameras wat flits of terugflits gebruik gedurende kompetisies nie.

Alle selfone en ander kommunikasietoestelle moet afgeskakel wees.

7.16 STRAWWE/BOETES VIR OORTREDING VAN REËLS

Indien 'n reël of 'n opdrag wat deur 'n Baanoffisier of die Jurie gegee is, verontagsaam word, kan die Hoof-Baanoffisier of Jurie boetes oplê of straf toepas.

61

Dit kan 'n waarskuwing, aftrek van punte of diskwalifikasie uit die kompetisie wees.

Die besluit om 'n deelnemer te diskwalifiseer moet deur ten minste twee kompetisiebeampes

geneem word.

7.16.1 Openlike oortredings

In geval van openlike verontagsaming van die reëls (geweer, klerasie, posisie, ens.) moet die Baanoffisier eers 'n waarskuwing gee, sodat die deelnemer sy fout kan herstel. Indien moontlik moet die waarskuwing gedurende voorbereidingstyd of proefskote gegee word.

Die deelnemer moet die fout regstel of die toerusting vervang, voordat hy voortgaan met die kompetisie.

Daar sal geen ekstra tyd of ekstra proefskote toegelaat word nie.

Indien die deelnemer voortgaan sonder om die fout reg te stel, moet twee (2) punte van sy telling afgetrek word.

As die deelnemer hierna nog nie die fout regstel ne, moet hy gediskwalifiseer word.

Openlike oortredings wat aan die lig kom, nadat die deelnemer klaar geskiet het, mag nie gestraf word nie, maar die deelnemer moet in kennis gestel word sodat dié fout reggestel kan word.

7.16.2 Verborge oortredings

In die geval van 'n doelbewus verborge oortredings van die reëls, moet die deelnemer onmiddelik gediskwalifiseer word.

Verborge oortredings sluit die onregmatige verandering van toerusting, nadat dit deur die Baanoffisier nagegaan is, of veranderings tydens die kompetisie, in.

Deelnemers kan gediskwalifiseer word vir verborge oortredings wat nadat hy klaar geskiet het,

aan die lig kom.

7.16.3 Veiligheidsoortredings

In die geval van 'n ernstige, doelbewuste of gevaarlike hantering van 'n geweer waardeur die veiligheid van ander persone in gedrang kom, mag die deelnemer onmiddelik gediskwalifiseer

word.

7.16.4 Afrigting oortredings

In die geval van ongemagtigde afrigting, oortredings terwyl die deelnemer op die vuurlyn is, moet die afrigter en die deelnemer 'n eerste waarskuwing ontvang.

62

Na die tweede oortreding, moet twee (2) punte van die deelnemer se telling afgetrek word en die afrigter moet die area van die vuurlyn verlaat.

7.16.5 Onsportiewe Optrede

Onsportiewe optrede sluit in: oneerlikheid, verontagsaming van opdragte van baanbeampes, steuring van ander deelnemers, doelbewuste mors van tyd, verandering van teikens, vervalsing van tellings, doelbewuste beskadiging van baan-toerusting, oproerige gedrag, onvanpaste dreigemente en /of beledigende gedrag of taal.

Indien onsportiewe optrede voorkom, kan die Kompetisie-Direkteur of die Jurie strawwe, soos

waarskuwings gee, aftrekking van punte of diskwalifikasie toepas, afhange van die aard en die erns van die oortreding.

Enige afrigter of toeskouer wat onsportief optree kan beveel word om die area van die vuurlyn te verlaat.

8 EVALUERING VAN TEIKENS

8.1. WAARDE VAN SKOTE

Die telling wat aan die skoot toegeken word is die hoogste waarde van die telling waaraan die

koeëlgaatjie raak.

8.1.1. Misskote

Indien nie een van die telringe raakgeskiet word nie, word dit as 'n misskoot gereken.

8.1.2. Ongewone skote

Ongewone skote moet deur die baanoffisier uitgewys word. Hierdie skote word geëvalueer volgens die reëls vir ongewone skote.

8.2. PAPIERTEIKEN-EVALUERING

Papier-teikens moet deur die tellinghouer persoonlik met die elektroniese telmasjien geëvalueer word.

Indien twee tellinghouers van mekaar verskil, moet die hulp van 'n derde tellinghouer of tellingtoesighouer/Statistieke-beampte ingeroep word.

Die waarde van elke skoot en die feit dat die skoot gemeet was, moet op die teiken aangeteken word.

Die teiken dien as die amptelike telkaart.

8.2.1. Die gebruik van 'n tellingmeter (PROP)

Indien die waarde van 'n skoot nie bepaal kan word nie en albei tellinghouers instem, moet die

waarde van die skoot d.m.v. 'n tellingmeter (prop) bepaal word.

Die tellingmeter mag net een keer gebruik word om die waarde van dié skoot te bepaal.

63

Die tellinghouer moet noukeurig bepaal presies waar die buitekant van die rand van die meter aan die tellingring raak.

Skote wat gemeet is, moet met 'n plus-teken (+) gemerk word vir 'n hoër waarde en 'n minus-teken (-) vir 'n laer waarde.

Albei tellinghouers met die skoot merk en daarby teken.

Indien 'n derde persoon se mening gevra word, moet hy ook die skoot merk en daarby teken.

Die beslissing van die tellinghouers op die waarde van die gemete skoot is finaal. Daar mag geen beswaar aangeteken word teen 'n skoot wat gemeet is nie.

8.2.2. Die Gebruik van 'n uitwaartse tellingring

Die uitwaartse puntmeter het 'n deursnee van 5.45mm – 5.50mm en word gebruik om skote in tellingringe 3 – 10 te evalueer.

Indien die buiterand van die skoot die wit tellingring breek, word die laer waarde aan die skoot

toegeken.

Indien die buiterand van die skoot aan die wit tellingring raak of binnekant die buitenste rand van die wit tellingring lê, moet die hoër waarde aan die skoot toegeken word.

Skets A illustreer 'n twyfelagtige skoot. Die uitwaartse puntmeter wys die buitekant van die skoot se rand lê binne die 7 tellingring, daarom tel die skoot 9.

Skets B illustreer 'n twyfelagtige skoot. Die uitwaartse puntmeter wys die buitekant van die skoot se rand lê oor die 7 sirkel en in die gebied van die 6 sirkel, daarom tel die skoot 8.

64

8.2.3. Die gebruik van die inwaartse tellingring

Die inwaartse puntmeter het 'n deursnee van 4.50mm – 4.55mm en moet gebruik word by tellingringe 1 en 2 asook voltelskote (10_e) te evalueer.

Die hoogste waarde waaraan die inwaartse tellingmeter raak, word aan die skoot toegeken.

Wanneer die inwaartse tellingmeter gebruik word en jy 'n dowwe swart spasie tussen die rand van die meter en die tellingring kan sien, word die laer waarde van die skoot toegeken. As jy nie 'n spasie kan sien nie en die buitekant raak aan of gaan oor die sirkel, word die hoër

waarde aan die skoot toegeken.

8.2.3. Evaluering van voltelskote (10_e)

'n Voltelskoot (10_e) is 'n skoot waar die 10-ring heeltemal deur 'n skoot vernietig word. Twyfel oor die evaluering van 'n voltelskoot (10_e) moet met behulp van die inwaartse tellingmeter bepaal word.

Voltelskote (10_e) word net vir gelykopuitslae, wat nie deur ander reëls vir gelykop-uitslae opgelos kan word nie gebruik.

8.2.4. Evaluering van geskeurde gaatjies

As die buitekant van die skietgaatjie geskeur is, moet die skoot geëvalueer word op die plek waar die koeël die teiken werklik getref het.

Vir 'n skietgaatjie wat so erg geskeur is dat 'n tellingmeter nie gebruik kan word nie, moet 'n maatplaat of masker gebruik word.

8.3. ELEKTRONIESE TEIKENS

8.3.1. Elektroniese teikentellings

Elektroniese teikentellings is finaal. Daar mag slegs besware aangeteken word volgens die bepaalde reëls.

8.3.2. Elektroniese teikentellingbesware

Indien elektroniese teikens gebruik word en die deelnemer glo dat 'n skoot nie geregistreer het nie, of dat 'n skoot of reeks skote verkeerd bereken is, moet beswaar onmiddelik by die Baanoffisier aangeteken word.

Beswaar moet aangeteken word, voordat 'n volgende skoot geskiet word of binne drie (3) minute na die laaste skoot, behalwe waar daar teen die akkuraatheid van die teiken beswaar gemaak word.

Die Baanoffisier sal toesig hou oor die vuur van addisionele skote of die deelnemer na 'n ander vuurpunt verskuif. Alle bevindings, besluite of verslae oor die voorval moet skriftelik aangeteken word.

65

Die deelnemer word nie gepeenaliseer vir ekstra skote toegelaat nie.

Die deelnemer mag gepeenaliseer word vir ekstra skote wat nie toegelaat is nie.

Nadat die skiet-sessie voltooi is, sal die Baanoffisier en Jurie besluit of die skote waarteen beswaar gemaak is, korrek bereken is en of dit geëvalueer en getel moet word.

Indien die besware teen die waarde van die skote nie bekragtig of gehandhaaf word nie, word

die deelnemer met twee (2) punte gepeenaliseer.

Besluite deur die Baanoffisier en Jurie is finaal en appél mag nie aangeteken word nie.

8.4. BESLISSING VAN GELYKOP-UITSLAE

Gelykop-uitslae vir al die posisies in individuele- en spanitems moet beslis word.

Gelykop-uitslae met as volg beslis word:

8.4.1. Individuele 3 P- items

1. Gedurende 'n finaal moet alle gelykop-uitslae tussen die boonste agt deelnemers beslis word deur addisionele skote, totdat iemand uitval.

2. Ander (alle) gelykop-uitslae word beslis ten gunste van die deelnemer wat die hoogste telling in die laaste 10-skoot reeks gehad het, dan die hoogste telling van die voorafgaande 10 skote, ens.

3. As 'n gelykop-uitslag nie opgeklar kan word nie, word die uitslag ten gunste van die deelnemer met die meeste tiene, neges, agts, ens. in al drie posisies beslis.

4. As die gelykop-uitslag dan nog nie opgeklar kan word nie, word die beslissing ten gunste van die deelnemer met die meeste voltelskote gemaak.

5. As daar dan nog 'n gelykop-uitslag is, moet toekennings met gelykwaardige waarde aan albei deelnemers gegee word.

8.4.2. Individuele, een posisie items.

Beslissings word gemaak volgens:

1. Die hoogste tellings gevuur in die laaste 10-skoot reeks, dan die voorafgaande 10-skote, ens.
2. Die hoogste getal tiens, neges, agts, ens.
3. Die hoogste getal voltelskote.
4. As daar dan nog 'n gelykop-uitslag is, behoort duplikaat toekennings/gelykwaardige toekennings gemaak te word.

66

8.4.3. Individuele groottotale

As daar 'n finaal of 'n laaste finaal is, word die prosedure vir die finale gelykop-uitslae soos uiteengesit in Reël 8.4.1 gevolg.

As daar nie 'n finaal is nie, word 'n gelykop-uitslag beslis deur die laaste 3 P-telling, dan die voorlaaste 3 P-telling, ens. Daarna word die toepassing van die reëls vir Gelykop-uitslae in individuele items gebruik.

As daar dan nog 'n gelykop-uitslag is, behoort duplikaat toekennings/gelykwaardige toekennings gegee te word.

8.4.4. Span-items

Gelykop-uitslae word bepaal deur die totaal van die deelnemers van die betrokke spanne en daarna die toepassing van die reëls vir gelykop-uitslae in individuele items.

As daar dan nog 'n gelykop-uitslag is, behoort toekennings met gelykwaardige waarde gegee te word.

'n Finaal word nie gebruik om gelykop-uitslae by spanne te beslis nie.

Nota: Dit beteken dat die eerste stap op 'n gelykop-uitslag vir spanne in die drie posisie (3P) items te beslis, is om die totaal van al die tellings in die laaste 10-skoot Kniel-posisie te bereken en dan te vergelyk.

8.4.5. Onopgeloste gelykop-uitslae

Spanne en individue met gelykop-uitslae moet in alfabetiese volgorde gelykwaardig gerankskik word, bv.

Centurion 1=

Eldoraigue 1=

Garsfontein 3=

Wagpos 3=

Duplikaattoekennings of pryse met gelykwaardige waarde word gewoonlik aan deelnemers of

spanne gegee in die geval van 'n onbesliste gelykop-uitslag.

Indien die toekennings medaljes is, moet 'n duplikaat medalje of stel medaljes vir elke span gegee word.

Alle individue of spanne wat by 'n gelykop-uitslag betrokke is, kry medaljes vir die bepaalde posisie behaal, bv.

Centurion 1= goue medaljes

Eldoraigue 1= goue medaljes

Garsfontein 3= brons medaljes

Wagpos 3= brons medaljes

(Geen silver medaljes word toegeken nie, omdat daar nie 'n tweede plek was nie)

67

Indien pryse vir gelykop-uitslae geld of geskenkbewyse is, moet die waarde van die pryse eweredig tussen die spanne of individue verdeel word.

Indien die pryse goedere is, kan dit deur middel van loting verdeel word.

8.5. LYS VAN RESULTATE

Teikens moet so goue as moontlik nadat hulle geskiet is, ge-evalueer word.

Nadat teikens ge-evalueer is, moet die resultate op die amptelike tellingbord aangebring word,

sodat spanafrigters en deelnemers dit kan sien, voordat die tyd waarin beswaar gemaak kan

word, in aanvang kan neem. (reël 9.1)

Nadat besware en gelykop-uitslae beslis is, moet die Statistieke-beampte die amptelike lys van resultate of finale uitslag verskaf.

Die lys met amptelike resultate moet al die individuele en span-deelnemers se name in die volgorde waarin hulle geplaas is, weergee.

Afskrifte van die volledige uitslae moet aan al die spanne en individuele deelnemers gegee word.

9. BESWARE EN APPÈLLE

9.1 BESWARE TEEN FOUTIEWE TELLINGS OF PUNTE

Nadat tellings/punte op die amptelike telbord aangebring is, moet daar 'n vasgestelde tydperk

wees waarin besware gemaak kan word.

By die gebruik van elektroniese teikens, verstryk die tydperk twintig (20) minute nadat punte/tellings of die bord verskyn het.

Indien papierteikens gebruik word, moet deelnemers en afrigters geleentheid gegee word om hulle teikens te sien, sodat hulle beswaar kan aanteken indien hulle wil.

Slegs die deelnemer, sy afrigter en spankaptein mag die deelnemer se teiken besigtig.

Die deelnemers moet voldoende tyd kry om hulle teikens te ondersoek, nie minder as twintig (20) minute nie, maar gewoonlik ook nie langer as sestig (60) minute nie.

Indien daar meer as een aflos in 'n kompetisie of byeenkoms is, kan punte na elke aflos beskikbaar gestel word.

Die verstryking van tyd waarin besware gemaak kan word, moet op die puntelys aangedui word.

Slegs deelnemers kan gedurende dié tydperk besware aanteken.

Enige besware teen puntetoekenning moet in hierdie genoemde tydperk gemaak word.

68

Puntetoekennings word aan die einde van hierdie tydperk as finaal beskou.

9.1.1 Wie mag beswaar aanteken?

Deelnemers moet self hulle besware indien.

Spanafrigters mag deelnemers raad gee betreffende hulle besware.

9.1.2 Waarde van skote wat gemeet is, mag nie betwis word nie.

Besware mag slegs aangeteken word by skote wat nie gemeet was nie.

Waarde van skote wat gemeet is, kan slegs betwis word indien daar 'n opskryf, tabellering of ander voor die handliggende fout voorkom.

9.1.3 Besware teen skote in die finaal

Besware teen die waarde van 'n skoot in die finaal moet gemaak word, voordat die volgende skoot geskiet word of sodra die puntetoekenning bekend gemaak is.

9.1.4 Besware teen opponent (ander spanne/individue)

Deelnemers en spanbeamptes mag nie beswaar aanteken teen puntetoekenning vir ander deelnemers of spanne nie, tensy daar 'n oordragfout, skryffout of ander voor die handliggende

fout voorkom.

9.1.5 Gelde betaalbaar

Die Kompetisie-Direkteur mag besluit oor enige gelde wat betaalbaar mag wees wanneer besware gemaak word.

Indien die beswaar suksesvol is, is die gelde terugbetaalbaar.

9.2 BESWARE TEEN VOORWAARDES VAN KOMPETISIE

Enige deelnemer kan beswaar maak teen 'n voorwaarde van die kompetisie.

Die beswaar kan mondelings of skriftelik by enige kompetisie-beampte ingedien word.

Die kompetisie-beampte wat die beswaar ontvang, mag 'n besluit daaroor neem.

Indien die beswaar van die hand gewas word, kan 'n deelnemer of spanbeampte 'n mondelingse of skriftelike beswaar aan die Jurie rig.

Indien die kompetisie-beampte wat oor die beswaar besluit het, op die Jurie dien, moet 'n ander persoon sy plek op die Jurie inneem, wanneer daar oor die beswaar besluit word.

Die besluit van die meerderheid van die Jurie-lede is finaal, behalwe as die Jurie dit na die Nasionale Jurie vir appèl verwys.

9.2.1 Gelde betaalbaar vir besware

Die Kompetisie-Direkteur mag bepaal of daar enige gelde betaalbaar sal wees indien 'n beswaar ingedien sou word.

Indien 'n fooi vereis word, moet dit met die indien van die beswaar betaal word.

69

Indien die beswaar suksesvol is, is die gelde terugbetaalbaar. Indien die beswaar onsuksesvol

is, is die gelde nie terugbetaalbaar nie.

9.2.2 Kompetisie besware

Enige deelnemer of spanbeampte kan beswaar maak teen onreëlmatighede in die voorwaardes van of uitvoering van 'n kompetisie, asook teen die verbreking van reëls deur ander deelnemers of kompetisie-beamptes.

Die beswaar met binne dertig (30) minute nadat die voorval plaasgevind het, ingedien word.

Geskrewe besware moet die volgende inligting bevat:

- Naam van persoon wat beswaar aanteken.
- Datum en tyd wanneer die beswaar ingedien is.
- Beskrywing van die voorval, voorwaarde of besluit waarteen beswaar aangeteken word.
- Die bepaalde reël of reëls wat volgens die persoon wat beswaar aanteken, oortree is.

Die besluit deur die Kompetisie-Direkteur of Jurie oor die beswaar, moet skriftelik genoteer word.

Die persoon wat die beswaar ingedien het, moet oor die bevinding ingelig word.

9.2.3 Verwysing van besware na die Nasionale Jurie/Raad

Selfs as daar nie appèl teen die beswaar aangeteken word nie, moet verslae en afskrifte van die besware aan die Nasionale Jurie vir appèl gestuur word, sodat die reëls wat by die beswaar ter sprake was, moontlik in heroorweging geneem word.

9.3 APPÈL TEEN BESLUITE OOR BESWARE

Indien die Jurie nie 'n beswaar, geskil of vraag kan oplos nie, mag appèl gerig word aan die Nasionale Jurie vir appèl (reël 1.7)

Die beswaar of vraag mag, binne 72 uur na afloop van die kompetisie, telefonies, per faks of e-pos ingedien word.

Enige besluit deur die Nasionale Jurie vir appèl is finaal

10. FINALE

By al die groter skietbyeenkomste soos die Olimpiese Spele, Wêreldkampioenskappe, Wêreldbekerbyeenkomste en Nasionale Kampioenskappe word daar vir 'n finale rondte voorsiening gemaak.

By 3P (Drie-posisie) byeenkomste is 'n finale rondte nie 'n vereiste nie, maar dit word aanbeveel.

Indien die finale op die kompetisieprogram aangedui word, word die finaal se punte by die 3 P-punte getel om sodoende die individuele plekwenners aan te wys.

70

Die finale rondte bestaan uit 10 skote in die staan-posisie, een skoot op 'n keer met 'n bevel vir elke skoot.

10.1 FINALE RONDTE PROSEDURE

Die beste 8 deelnemers in die 3 x 10/3 x 20/staande posisie reeks (die kwalifiserende rondte) neem aan die finale rondte deel.

Indien papierteikens in die kwalifiserende rondte gebruik is, kan of elektroniese of papierteikens in die finale rondte gebruik word.

Indien elektroniese teikens in die kwalifiserende rondte gebruik is, moet elektroniese teikens ook in die finale rondte gebruik word.

10.1.1 Bepaling van aanvangs-posisies vir die finale rondte.

Die beste agt deelnemers word volgens hulle punte in volgorde geplaas.

Alle gelyk-op uitslae tussen die beste agt deelnemers moet uitgeklaar word volgens die hoogste telling in die laaste 10-skoot reeks van die kwalifiserende rondte, dan die voorlaaste 10-skoot reeks, ens. (Reël 8.4.1)

Hierdie reël moet ook gebruik word om enige gelyk-op uitslae vir die agtste of laaste posisie in

die finaal te bepaal.

10.1.2 Puntetelling van finale teikens.

Puntetelling vir die finaal kan d.m.v. elektroniese teikens, telmasjiene of handtoestelle wat elke telring in tiendes verdeel (1.1, 1.2 – 1.9) gedoen word.

Indien geen van bogenoemde toestelle beskikbaar is nie, mag finale teikens (maar slegs by wyse van uitsondering) deur die gebruiklike metodes, bereken word.

Indien moontlik moet teikens na afloop van elke skoot ge-evalueer (bereken) word en elke deelnemer se telling aangekondig word voor die volgende skoot.

Indien die stelsel wat gebruik word, nie voorsiening maak vir onmiddellike berekening nie, kan

die baanoffisier of tellinghouer geskatte tellings gee (deur gebruik te maak van 'n teleskoop)

Teikens word dan ge-evalueer wanneer die finaal amptelik verby is.

Om toeskouer-belangstelling aan te moedig, kan die finaliste se name, hulle kwalifiserende rondte tellings, die tellings van elke finale skut en die gesamentlike totale op 'n groot kennisgewingsbord aangebring word.

Die finale rondte se punte word by die kwalifiserende rondte se punte getel om die groot totaal

te bepaal. Sodoende word die plek waarin die deelnemer in die finaal klaarmaak, bepaal.

71

10.1.3. Uitvoering/ Aanbieding van finale rondtes, d.m.v. elektroniese teikens.

Indien elektroniese teikens in die finaal gebruik word, moet prosedures soos beskryf in reël 10.2 - 10.4 gevolg word.

Alle finale rondte skote moet bereken word in die tiendes van 'n punt (d.w.s.10.3, 9.7, 10.8, ens.) waardes.

10.1.4. Uitvoering/ Aanbieding van finale rondtes d.m.v papierteikens en teikendraers.

Indien enkel diagram-teikens en teikendraers gebruik word, word prosedures soos in reëls 10.2 - 10.4 uiteengesit gevolg.

Alle finale rondte skote moet bereken word in die tien-kring (d.w.s. 10.3, 9.7, 10.8, ens.), indien geskikte tellingmeet toestelle beskikbaar is. Andersins kan die skote volgens die totale volkring bereken word (d.w.s 10.9, 8 ens).

10.1.5 Uitvoering/ Aanbieding van die finaal d.m.v. vaste papierteikens.

Indien vaste papierteikens gebruik word en teikendraers nie beskikbaar is nie, moet die prosedures beskryf in reëls 10.2 - 10.4 verander word, sodat alternatiewe prosedures vir punte-telling gevolg kan word.

Alle finale rondte skote moet in die tien-kring waardes bereken word (d.w.s 10.3, 9.7, 10.8 ens.), indien geskikte tellingmeters beskikbaar is. Andersins kan die skote volgens die totale volkring bereken word (d.w.s 10, 9, 8 ens.)

Indien dit veilig en gerieflik is, kan teikens na elke skoot bereken word.

Indien dit gedoen word, mag finaliste nie hulle wapens hanteer terwyl die tellinghouer op die baan is nie.

Daar kan ook van 'n waarnemer ("spotter") met 'n waarnemingsteleskoop agter elke deelnemer, gebruik gemaak word.

Na elke skoot moet die waarnemer ("spotter") so noukeurig moontlik die waarde van die skoot

bepaal en aan die baanoffisier en toeskouers bekend maak.

10.1.6 Spesiale finale vir alle deelnemers

In kompetisies wat meer as een aflos het, of 'n kompetisie wat oor twee of meer dae plaasvind en dit nie vir die beste agt deelnemers moontlik is om agter te bly vir die finaal nie, kan die kompetisieprogram daarvoor voorsiening maak dat alle deelnemers 'n 10-skoot finaal as deel van die individuele item skiet.

In hierdie geval moet die finale rondte aan die einde van elke aflos geskiet word. Dieselfde reëls wat vir prosedures in die finaal geld, moet gebruik word. Dit sal egter nie prakties wees om individuele tellings na elke skoot aan te kondig nie, aangesien daar meer as agt deelnemers kan wees.

72

(Wanneer 'n groot aantal deelnemers aan 'n finaal deelneem, kan net die vuurpunte waar 'n tien geskiet is, moontlik aangekondig word).

As hierdie spesiale finaal prosedures gebruik word, word die punte van die finaal slegs by die punte van die skuts wat die hoogste 3 x 10 of 3 x 20 tellings gehad het, getel.

Die finale rondte tellings van die ander deelnemers kan in die uitslae-verslag bekend gemaak word.

10.2. VOORBEREIDING VIR FINAAL

Die aanvangstyd vir 'n finaal is die tyd wanneer bevele vir die eerste skoot wat tel gegee word.

Die tyd wanneer 'n finaal gaan in aanvang neem, moet vooraf aangekondig word.

Finaliste moet ten minste twintig (20) minute voor die begin van 'n finaal, met al hulle toerusting en gereed om te skiet, by die baanoffisier aanmeld. Sodoende sal hulle genoeg tyd

hê vir die voorbereidings en proefskoot-tydperke.

10.2.1 Aanwys van vuurpunte

Die Finaliste skiet almal gelyktydig op agt (8) aangrensende vuurpunte.

Die finalis met die hoogste totaal kry die eerste vuurpunt (links), die finalis met die tweede hoogste totaal kry die tweede vuurpunt, ens.

10.2.2 Teikens

Indien enkel diagram-teikens gebruik word, kry deelnemers twee (2) proefteikens en tien (10) telteikens.

As vaste teikens gebruik word en puntetelling op die baan gedoen word, word twee (2) proefteikens aangebring en tien (10) telteikens vir telskote word vir elke skoot deur die tellinghouer gehang.

Andersins moet twee (2) proef-teikens en tien (10) telteikens voor die aanvang van die voorbereidingstyd aangebring word.

10.2.3. Voorstel van deelnemers

Voor die voorbereidingstyd begin, word elke deelnemer aan die ander deelnemers en toeskouers voorgestel in die volgorde van hulle huidige baanplasing (volgens totale).

Aankondiging begin met die deelnemer in die agtste plek.

Voorstellings behoort die deelnemer se huidige plasing, punte-totaal, naam, klub, skool, ens. in te sluit.

73

DERTIG SEKONDES

10.3. AANBIEDING VAN 'N FINALE RONDTE

Die finale rondte moet op die aangekondigde tyd of so gou as moontlik daarna begin, maar nie voordat die tyd waarin beswaar teen punte-toekennings gemaak kan word, verby is nie. Deelnemers moet genoeg tyd hê om voor die aanvang van 'n finale rondte hulle gewere en toerusting op hulle vuurpunte te plaas en hulle voorbereiding vir die finaal te doen.

10.3.1 Drie minute voorbereidingstyd

Finaliste word drie (3) minute tyd vir voorbereiding gegee en hierdie tyd word aangekondig met die bevel:

DIE DRIE MINUUT VOORBEREIDINGSTYD BEGIN NOU

Gedurende die voorbereidingstyd mag deelnemers hulle gewere hanteer, droë skote vuur en ander handgreep en korrel-oefeninge doen.

Die vrylaat van gas of lug word nie toegelaat nie.

Oortreders kry 'n waarskuwing vir die eerste oortreding en word met twee (2) punte gepenaliseer vir die volgende oortreding (reël 7.10)

10.3.2 Sewe-minuut proefskootydperk

Onmiddelik na die voorbereidingstyd kry deelnemers sewe (7) minute tyd vir proefskote.

Hierdie tyd word aangekondig met die bevel:

SEWE MINUUT PROEFSKOOTTYD BEGIN

Deelnemers mag tydens hierdie tydperk 'n onbeperkte aantal proefskote skiet.

Die baanoffisier moet 'n mondelinge waarskuwing gee wanneer daar nog dertig sekondes tyd

oor is vir proefskote:

Die proefskootydperk eindig met die bevel:

STOP

Alle deelnemers moet dadelik ophou skiet.

Indien 'n geweer nog gelaai is, moet die deelnemer die baanoffisier in kennis stel.

Die baanoffisier moet toesien dat die deelnemer sy geweer op 'n veilige manier ontlaai.

(reël 2.5)

10.3.3 Oorgang van proefskote na telskote

Na die bevel **STOP** aan die einde van die proefskootydperk gegee is, moet die deelnemers of

baanbeamptes die proefskoot-teikens met die eerste telskoot-teiken omruil.

74

Die baanoffisier mag die bevel gee:

STEL DIE EERSTE KOMPETISIE-TEIKEN OP

Die baanoffisier moet genoeg tyd aan die deelnemers gee om hulle teikens op te stel; nie minder as dertig (30) sekondes tussen die bevel **STOP** en die prosedure vir die eerste skoot van die kompetisie nie.

10.3.4 Laai van skote

Wanneer die teikens gereed is, gee die baanoffisier die bevel:

VIR DIE EERSTE (VOLGENDE) KOMPETISIESKOOT – LAAI

Deelnemers mag nie 'n koeëltjie in die loop plaas, voor die **LAAI** bevel nie.

Met die eerste oortreding kry die deelnemer 'n waarskuwing. Twee (2) punte word vir 'n volgende oortreding afgetrek.

Nota: Daar is geen vasgestelde tyd vir laai nie. Tien tot twaalf (10 -12) sekondes is gewoonlik lank genoeg vir luggewere. Twintig tot dertig (20 -30) sekondes kan te lank wees.

10.3.5 Vuur van skote

Wanneer alle deelnemers se gewere gelaai is, begin die baanoffisier die aftelling vir die skoot

met die volgende bevel:

AANDAG: 3 -2-1 BEGIN

Deelnemers kry 75 sekondes om een telskoot af te vuur.

Na 75 sekondes of na die laaste deelnemer geskiet het, eindig die skiettyd met die bevel:

STOP

*Nota: Behalwe wanneer die 75 sekondes-tydperk reeds verby is, moet die baanoffisier 3-4 sekondes wag nadat die laaste deelnemer geskiet het, voordat die bevel **STOP** gegee word. Dit is om te verhoed dat stadige skuts onder druk geplaas word.*

10.3.6 Korreloefeninge tussen skote

Korreloefeninge word alleenlik toegelaat tussen die bevel **STOP** en die volgende bevel **LAAI**.

Droë-skote is ontoelaatbaar. Deelnemers mag nie hulle gewere laai voor die **LAAI** bevel vir die volgende skoot gegee is nie.

Indien die teikens na afloop van elke skoot ge-evalueer word, mag finaliste nie hulle gewere hanteer terwyl die tellinghouer op die baan is nie.

In hierdie geval gee die baanoffisier die bevel:

SIT NEER JULLE GEWERE.

75

Voordat die tellinghouers op die baan toegelaat word.

Wanneer evaluering klaar is en die baan ontruim is, gee die baanoffisier die bevel:

JULLE MAG JULLE GEWERE OPTEL.

Ten minste tien (10) sekondes moet verloop, voordat daar met die volgende skoot voortgegaan word.

10.3.7 Verwydering van teikens

Indien daar van 'n teikendraer stelsel gebruik gemaak word, mag die teikens net na die bevel **STOP** en **VERANDER TEIKENS** gegee is, verander word.

Na die bevel **VERANDER TEIKENS**, word die teiken gehaal en aan die baanoffisier of tellinghouers gegee.

As vaste teikens gebruik word, kan die kompetisie-offisiere die teikens na elke skoot of aan die einde van die finaal evalueer.

10.3.8 Oorblywende skote in 'n finaal

Herhaal die bevel vir finale kompetisie skote totdat al tien (10) skote voltooi is.

10.3.9 Afsluiting van die finaal

Alle deelnemers moet op die vuurlyn bly, totdat die laaste skote ge-evalueer en aangekondig is.

Indien vaste teikens en waarnemers ("spotter") gebruik word, moet die baanoffisier alle liggewere veilig verklaar en op die grond laat neersit, voordat teikens vir evaluering afgehaal kan word.

Die teikens moet amptelik ge-evalueer word om vas te stel of daar nie enige gelyk-op uitslae is nie.

Deelnemers mag die vuurlyn verlaat, nadat die baanoffisier aangekondig het, dat daar geen gelyk-op uitslae is nie.

Indien daar gelyk-op uitslae is, moet die deelnemers met gelyk-op uitslae op die vuurlyn agterbly.

Alle ander deelnemers moet onmiddellik terugtree van die vuurlyn af en hulle gewere en toerusting op die vuurlyn laat.

10.3.10 Verbreking van gelyk-op uitslae na 10 skote

Indien die punte van die tienskoot (10) finaal by die totaal van die kwalifiserende rondte getel word en daar nog 'n gelyk-op uitslag is, moet die gelyk-op uitslag gebreek word deur 'n skootvir-skoot-uitskiet rondte.

76

Die uitskietrondte moet onmiddellik en sonder enige addisionele proefskote gevuur word, behalwe vir 'n twee (2) minuut besigtigings-periode (van die teikens) nadat die amptelike vaste papierteikens ge-evalueer is. Deelnemers moet uit hulle posisies tree en hulle gewere op die grond neersit, sodat papierteikens afgehaal kan word.

Die baanoffisier moet 'n dertig (30) sekonde waarskuwing gee voor die einde van die besigtigings-periode.

Die baanoffisier gebruik dieselfde bevel soos vir finale kompetisie-skote.

Indien die deelnemers nog gelyk is, na die eerste uitskietskoot, moet die uitskietrondtes skootvir-skoot voortgaan, totdat die gelyk-op uitslag gebreek is.

Indien daar meer as een gelyk-op uitslag is, moet 'n aparte uitskietrondte vir elke gelyk-op uitslag geskiet word. Die laaste (met die laagste tellings) plekke moet eerste beslis word.

10.3.11 Finale Plasings

Alle deelnemers word geplaas deur die punte van die tien (10) skoot-finaal by die kwalifiserende rondte se punte te tel.

Die totaal bepaal die deelnemers se finale plasings en elke deelnemer se plasing moet by sy totaal aangeteken word.

10.4. SPESIALE PROSEDURE VIR 'N FINAAL

10.4.1. VERKORTING VAN DEELNEMER SE TYD

As die bevel **STOP** gegee is voordat die 75 sekondes verby is en 'n deelnemer nog nie sy skoot geskiet het nie, word die deelnemer weer 'n 75 sekonde tydperk gegee om te skiet, met

die bevel:

- Die volgende bevel is vir die skut in posisie X alleenlik.
- Die bevel laai is reeds gegee.
- AANDAG: 3-2-1 - BEGIN

Die ander finaliste moet wag totdat hierdie skoot voltooi is, voordat hulle met die finaal mag voortgaan.

10.4.2. FUNKSIEFOUTE (WEIERINGS) IN DIE FINAAL

In die geval van 'n toelaatbare funksiefout (weiering) (reël 7.15) mag die deelnemer die skoot voltooi indien hy sy geweer binne drie (3) minute kan herstel of vervang.

Sodra die funksiefout (weiering) herstel is, moet die baanoffisier 'n nuwe reeks bevel gegee met 75 sekondes tyd vir die deelnemer alleenlik.

Die ander finaliste moet wag totdat die deelnemer klaar geskiet het, voordat hulle kan voortgaan.

77

Slegs twee (2) funksiefoute (weierings) word vir elke deelnemer in 'n finaal of gelyk-op uitslag

uitskietronde toegelaat.

Enkelteiken-funksiefout (weiering)

Indien 'n elektroniese teiken nie reg funksioneer nie, word die deelnemer na 'n ander teiken verskuif.

Hy word 'n addisionele twee (2) minute tyd toegelaat vir proefskote voordat hy die skoot voltooi.

Die ander finaliste moet wag totdat hy die skoot voltooi het, voordat die finaal voortgaan.

Funksiefoute (weierings) by al die teikens

Indien al die elektroniese teikens nie korrek funksioneer tydens die finaal nie en binne een (1)

uur herstel kan word, moet die oorblywende rondtes voltooi word na 'n vyf (5) minuut proefskoot-tydperk.

Indien die teikens nie binne een (1) uur herstel kan word nie, word die rondtes wat alreeds geskiet is, bymekaar getel en gebruik as die finale puntetelling.

10.4.3. Vroë en laat skote

Enige skoot wat voor die **BEGIN** bevel en na die **STOP** bevel geskiet word, word as misskote gereken.

10.4.4. Besware

'n Finalis wat die waarde van 'n skoot in die finaal wil betwis, moet onmiddelik nadat die waarde van die skoot aangekondig of amptelik ge-evalueer of bereken is en voor die bevel vir

die volgende skoot gegee word, beswaar aanteken.

Hy teken beswaar aan deur sy hand op te steek en te sê: "**BESWAAR**"

Die Tellinghouers of Jurie moet daarna dadelik die skoot hersien.

Indien die waarde van die skoot verander, ontvang die finalis die nuwe waarde (punt) van die skoot.

Indien die kompetisiereëls dit vereis en die waarde (punt) van die skoot na herberekening dieselfde bly, moet die geld (fooi) betaalbaar vir besware aanteken, aan die einde van die kompetisie betaal word.

Besware teen skiettoestande in die finaal moet dadelik gemaak word, voordat die finale uitslae aangekondig word.

11. NASIONALE REKORDS

Die Nasionale Kleingeweer-assosiasie sal die volgende rekords erken:

78

Nasionale- en Nasionale-ouderdomsgroep rekords vir 3P-luggeweer items; vir spanne en individue in Presisie-en Sporterklasse.

Nasionale- en Nasionale-ouderdomsgroeprekords vir die Staan-posisie, wat alreeds gerekordeer is, vir spanne en individue.

Nasionale- en Nasionale-ouderdomsgroep rekords sal erken word vir die volgende items:

Sporter-luggeweer: 40 skote in Staan-posisie, individueel en spanne van 4.

Sporter-luggeweer: 20 skote in Staan-posisie, spanne van 4.

Sporter-luggeweer: 3P, 3 X 20 skote, individueel en spanne van 4

Sporter-luggeweer: 3P, 3 X 10 skote, spanne van 4

Presisie-luggeweer: 3 P, 3 X 20 skote, individueel en spanne van 4

Presisie-luggeweer: 3P, 3 X 10 skote, spanne van 4.

Nasionale- en Nasionale-ouderdomsgroep rekords mag net in NSRA goedgekeurde en georganiseerde skietkompetisies erken word.

Tellings in kwalifiserende rondtes na 1 Januarie 2006 is erken as Nasionale- en Nasionaleouderdomsgroeprekords.

Die eerste Nasionale- en Nasionale-ouderdomsgroeprekords is aan die einde van 2006 toegeken in alle kategorieë.

Indien minder as 6 kwalifiserende kompetisies in die eerste twee jaar na 1 Januarie 2006 gehou is, mag die NSRA komitee rekords erken, as daar nie minder as twee kwalifiserende kompetisies was nie.

Nadat die Nasionale rekordlys gepubliseer is, sal enige telling gelyk-aan of beter as die huidige rekord erken word.

As twee of meer skuts of spanne die rekord verbeter in dieselfde byeenkoms en in dieselfde aflos, sal net die hoogste telling in ag geneem word.

As twee of meer Nasionale rekords in verskillende aflosse oortref word of as twee of meer skuts of spanne die rekord in verskillende byeenkomste op dieselfde dag oortref, sal die skiettye en die volgorde waarin die tellings aangeteken is, in ag geneem word om te bepaal of

meer as een Nasionale rekord erken mag word.

As die volgorde van die potensiële rekordtellings in dieselfde byeenkoms of op dieselfde dag nie bepaal kan word nie, sal net die hoogste telling erken word.

Aansprake op erkenning van Nasionale rekords (of provinsiale-nasionale rekords) moet binne 28 dae vanaf die kompetisie deur die deelnemer, spanafrigter of kompetisie-organiseerder aan NSRA voorgelê word. Die teikens, as elektroniese teikens gebruik is, sowel as die oorspronklike skriftelike telkaarte moet die aanspraak vergesel.